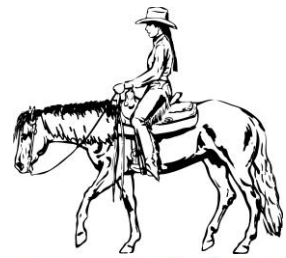
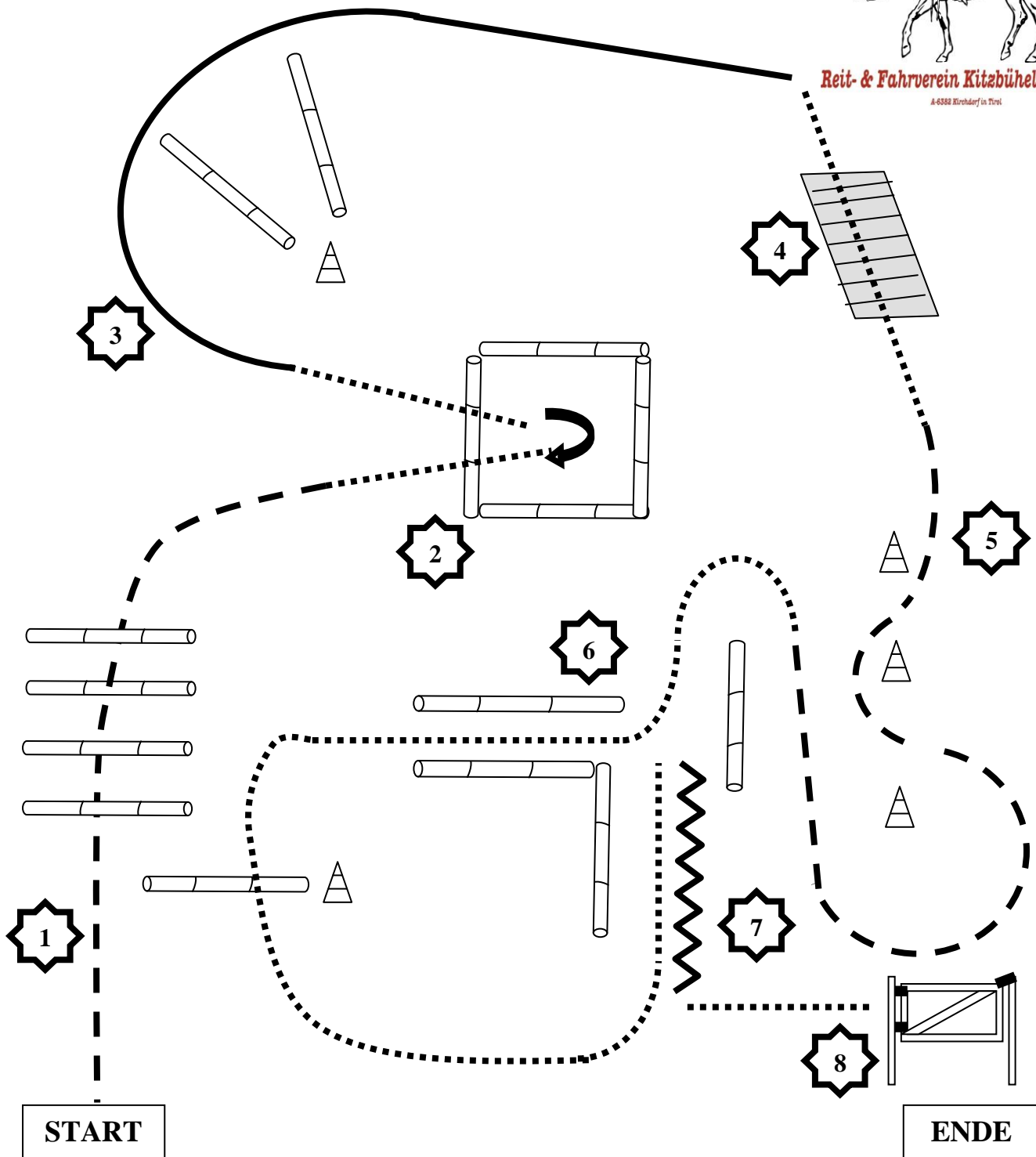


Bewerb 01: Youth Trail

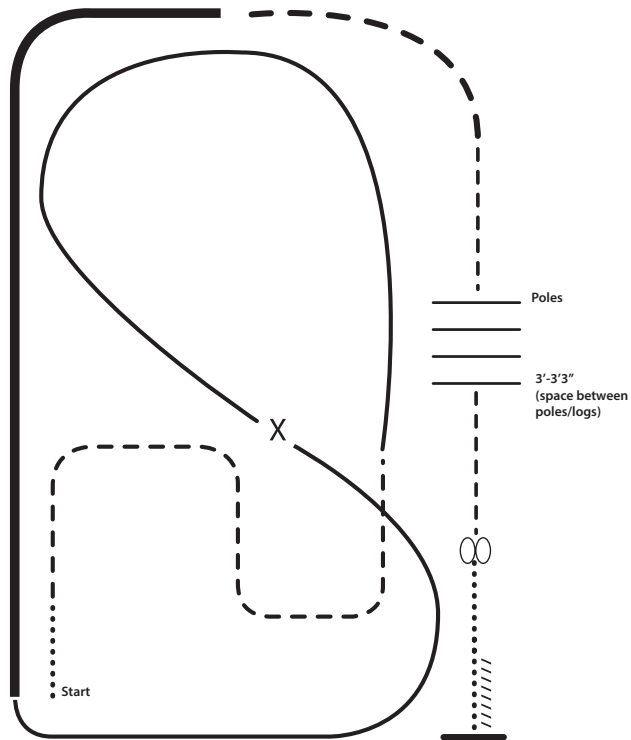


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Kirchdorf in Tirol



1. Im Trab über Stangen
2. im Schritt ins Viereck, 180°-Drehung nach rechts, im Schritt aus Viereck
3. Rechtsgalopp
4. Im Schritt über die Brücke
5. Trab durch Slalom
6. im Schritt durch die Stangen und über die Stange
7. im Schritt zwischen die Stangen, Stopp und Rückwärts
8. im Schritt zum Tor, Tor rechte Hand

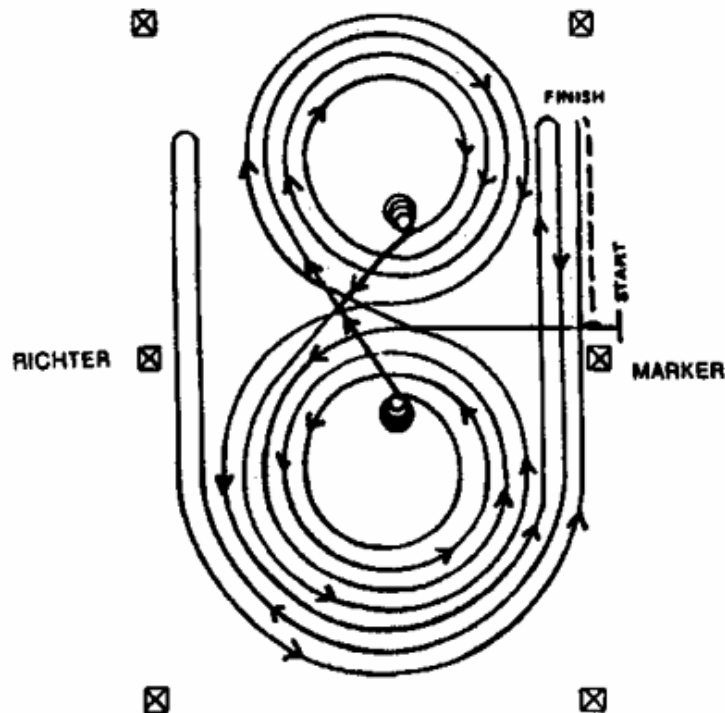
RANCH RIDING – PATTERN 4



- X Lead Change
- Walk
- - - Trot
- Ext trot
- Lope
- Ext Lope
- ////// Back

1. Walk
2. Trot serpentine
3. Lope left lead around the end of the arena and then diagonally across the arena
4. Change leads (simple or flying) and
5. Lope on the right lead around end of the arena
6. Extend lope on the straight away and around corner to the center of the arena
7. Extend trot around corner of the arena
8. Collect to a trot
9. Trot over poles
10. Stop, do 360 degree turn each direction (either direction 1st) (L-R or R-L)
11. Walk, stop and back

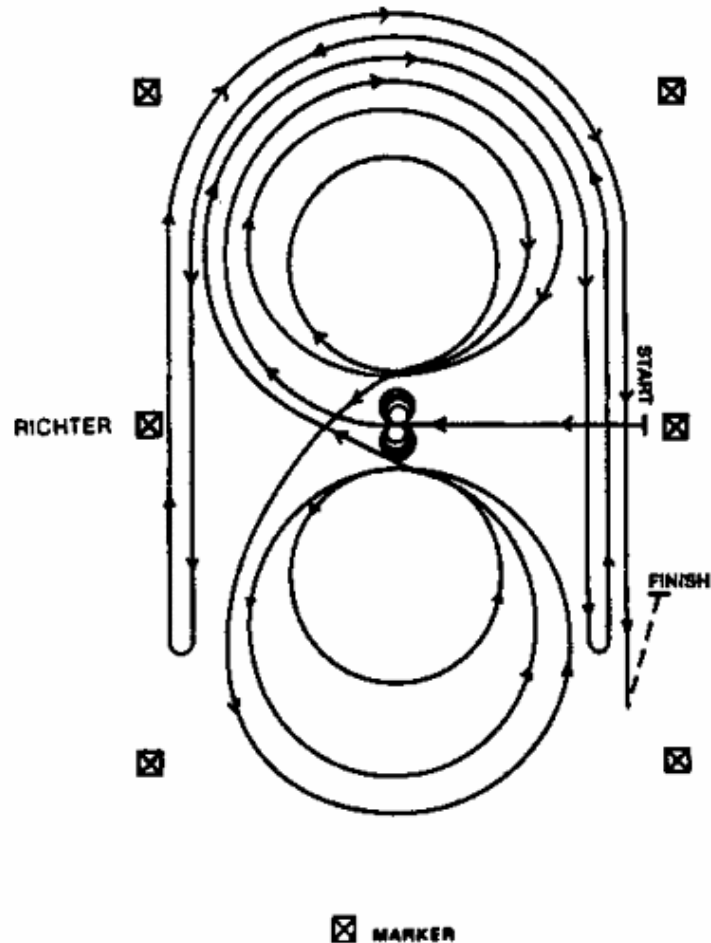
Reiningklasse S Pattern FEI 5 / NRHA 5 / AQHA 5



Pferde gehen im Schritt oder Trab in die Mitte der Arena. Pferde müssen vor dem Startpunkt Schritt gehen oder halten. Beginnend in der Mitte der Arena mit dem Blick auf die linke Wand oder Absperrung.

1. Start im Center mit Blick zur linken Bande. Start im Linksgalopp, drei Zirkel links, der 1. und 2. groß und schnell, der 3. klein und langsam. Im Center Stopp. **Verharren.**
 2. 4 Spins nach links, Verharren.
 3. Start im Rechtsgalopp, drei Zirkel rechts, der 1. und 2. groß und schnell, der 3. klein und langsam. Im Center Stopp. **Verharren.**
 4. 4 Spins nach rechts, Verharren.
 5. Im Linksgalopp beginnend eine große schnelle Figur 8 reiten und wieder auf den linken Zirkel wechseln.
 6. 1 großen Zirkel nach links beginnen, nicht schließen sondern an der nächsten langen Seite einen Run anschließen, nach dem Mittelmarker Rollback rechts mindestens 6 m von der Wand, kein Verharren.
 7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite einen Run anschließen, nach dem Mittelmarker Rollback links mindestens 6 m von der Wand, kein Verharren.
 8. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite einen Run anschließen, nach dem Mittelmarker Sliding Stopp mindestens 6 m von der Wand, mindestens 3m Rückwärtsrichten, Verharren um Ende anzuzeigen.
- Zum Richter, absteigen und Zaumzeug abnehmen.

Reiningklasse S Pattern FEI 8 / NRHA 8 / AQHA 8

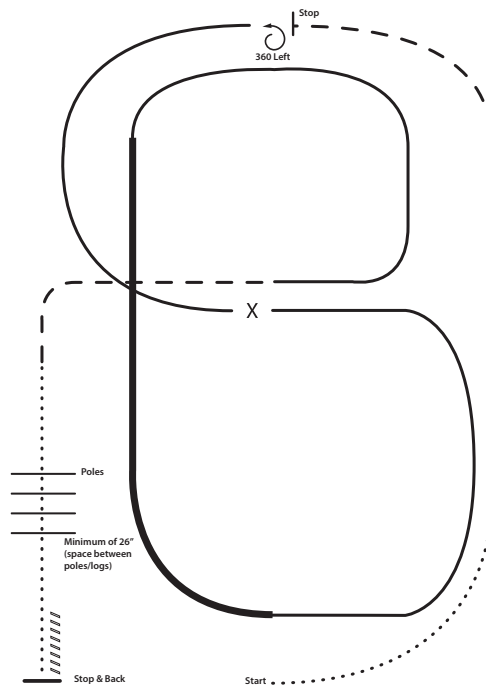


Pferde gehen im Schritt oder Trab in die Mitte der Arena. Pferde müssen vor dem Startpunkt Schritt gehen oder halten. Beginnend in der Mitte der Arena mit dem Blick auf die linke Wand oder Absperrung.

1. Start im Center mit Blick auf die linke Bande, 4 Spins nach links. **Verharren.**
2. 4 Spins nach rechts, Verharren.
3. Start im Rechtsgalopp, drei Zirkel rechts, der 1. groß und schnell, der 2. klein und langsam, der 3. groß und schnell, fliegender Wechsel im Center.
4. 3 Zirkel links, der 1. groß und schnell, der 2. klein und langsam, der 3. groß und schnell, fliegender Wechsel im Center.
5. 1 großer schneller Zirkel nach rechts, nicht schließen sondern an der langen Seite Run über den Mittelmarker hinaus, Rollback links mindestens 6 m von der Bande, kein Verharren.
6. Die Bahn umrunden, Run zu der gegenüberliegenden Seite über den Mittelmarker hinaus, Rollback rechts mindestens 6 m von der Bande, kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden, Run an der gegenüberliegenden Seite über den Mittelmarker hinaus, Sliding Stopp mindestens 6 m von der Bande, Rückwärtsrichten mindestens 3 m oder bis zur Mitte, Verharren um das Ende anzuzeigen.

Zum Richter, absteigen und Zaumzeug abnehmen.

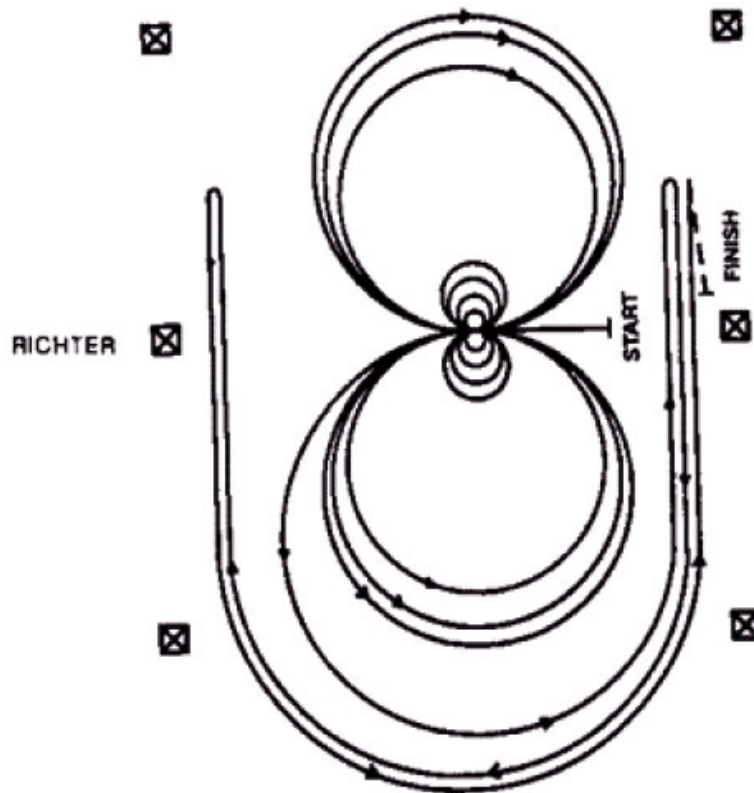
RANCH RIDING – PATTERN I



- X Lead Change
- Walk
- Trot
- - Ext Trot
- Lope
- — Ext Lope
- //// Back

1. Walk
2. Trot
3. Extend the trot, at the top of the arena ,stop
4. 360 degree turn to the left
5. Left lead 1/2 circle, lope to the center
6. Change leads (simple or flying)
7. Right lead 1/2 circle
8. Extended lope up the long side of the arena (right lead)
9. Collect back to a lope around the top of the arena and back to center
10. Break down to an **extended** trot
11. Walk over poles
12. Stop and back

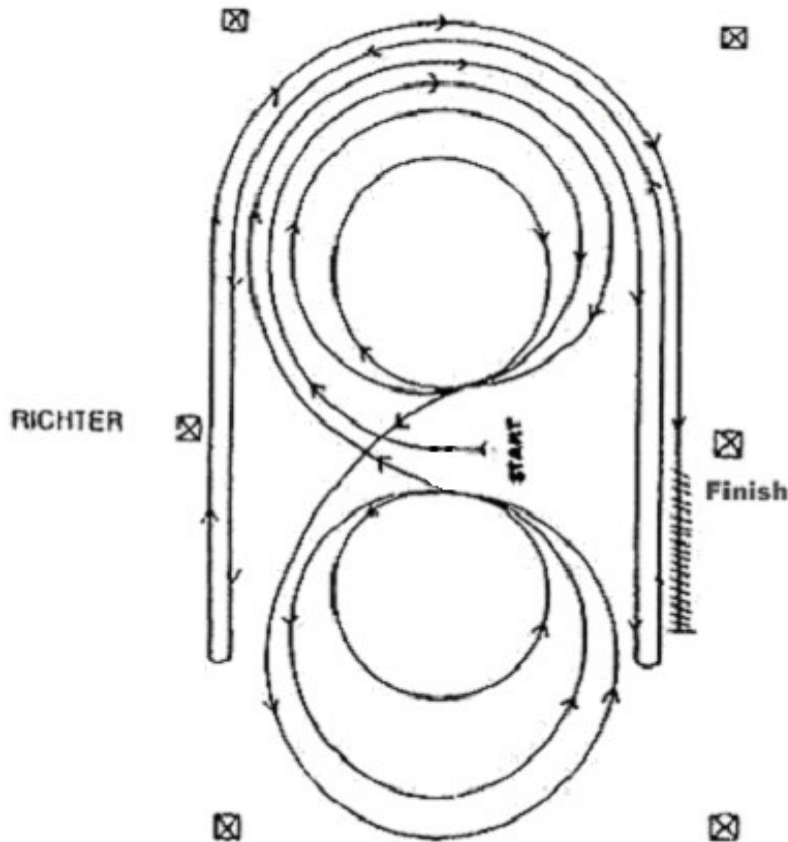
Pattern L6



1. Im Schritt zum Center mit Blick Richtung linke Bande.
4 Spins rechts.
2. 4 Spins links. Verharren.
3. Start im Linksgalopp, 3 Zirkel links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
4. 3 Zirkel rechts; die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
5. Großer, schneller Zirkel nach links, nicht schließen, sondern Run an der langen Seite über Mittelmarker hinaus, mindestens 6 Meter von Bande entfernt Stopp, dann Rollback rechts. Kein Verharren.
6. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp, dann Rollback nach links; kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker und mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp. Mindestens 3 Meter Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Zum Richter und Zaumzeug abnehmen.

Pattern L4



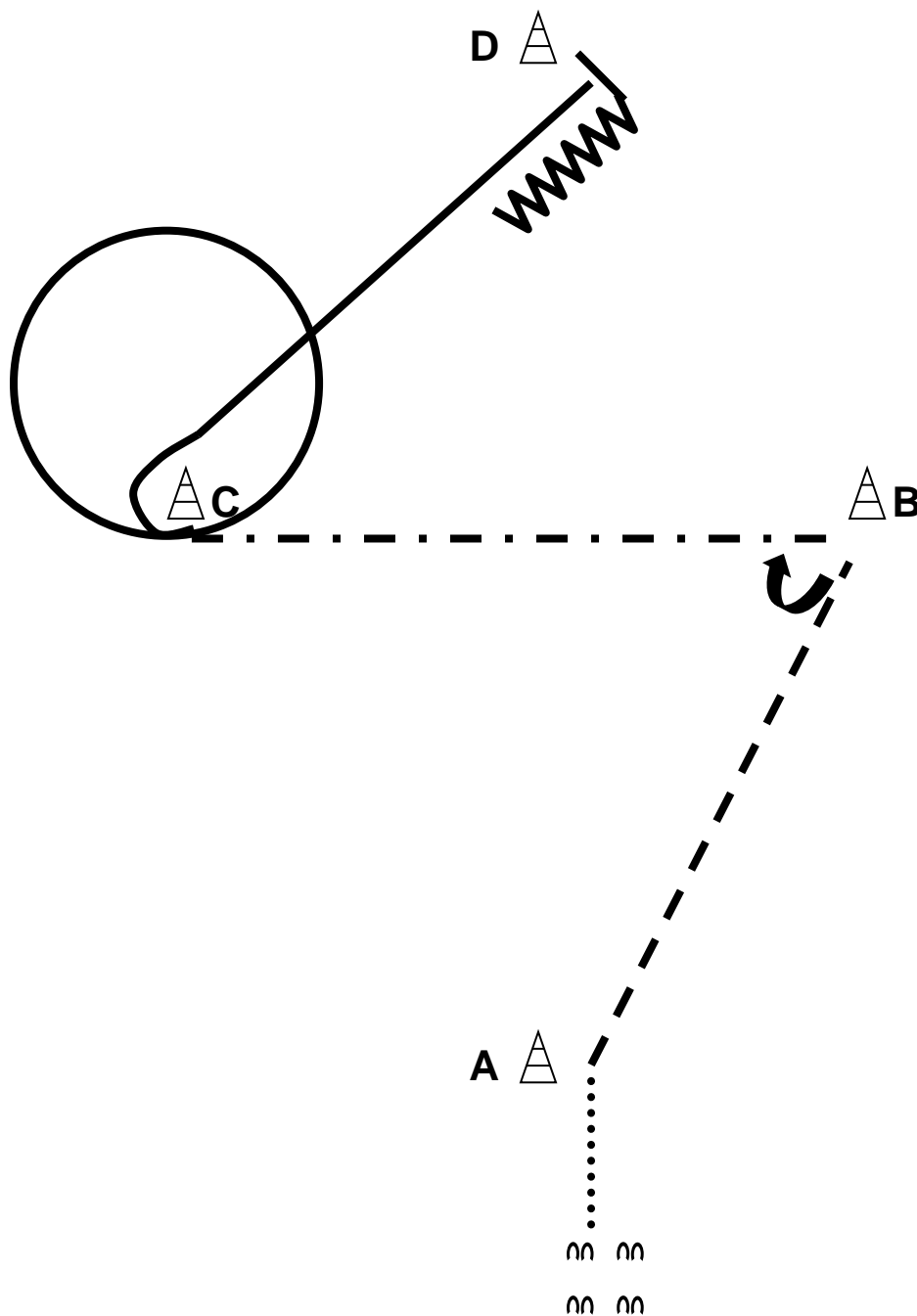
1. Im Schritt zum Center mit Blick zur linken Bande,
3 komplette Zirkel auf der rechten Hand, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite klein und langsam, der dritte groß und schnell. Einfacher oder fliegender Galoppwechsel im Center
2. 3 komplette Zirkel auf der linken Hand, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite klein und langsam, der dritte groß und schnell. Einfacher oder fliegender Galoppwechsel im Center
3. 1 großer, schneller Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird, sondern in gerader Linie an der Mittelmarkierung vorbeiführt. Stopp nach dem Mittelmarker, Rollback links etwa 6m von der Bande entfernt
4. Zurück in einem großen, schnellen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird, sondern in gerader Linie an der Mittelmarkierung vorbeiführt. Stopp nach dem Mittelmarker, Rollback rechts etwa 6m von der Bande entfernt
5. Zurück in einem großen, schnellen Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird, sondern in gerader Linie an der Mittelmarkierung vorbei führt. Stopp nach dem Mittelmarker etwa 6m von der Bande entfernt, Rückwärtsrichten mindestens 3m, verharren

Zum Richter, absteigen und Zaumzeug abnehmen.

Bewerb 11: Novice Amateur Horsemanship

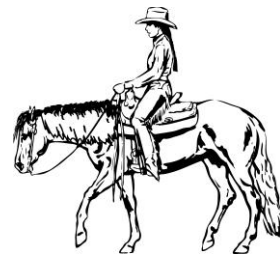


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6382 Kirchdorf in Tirol

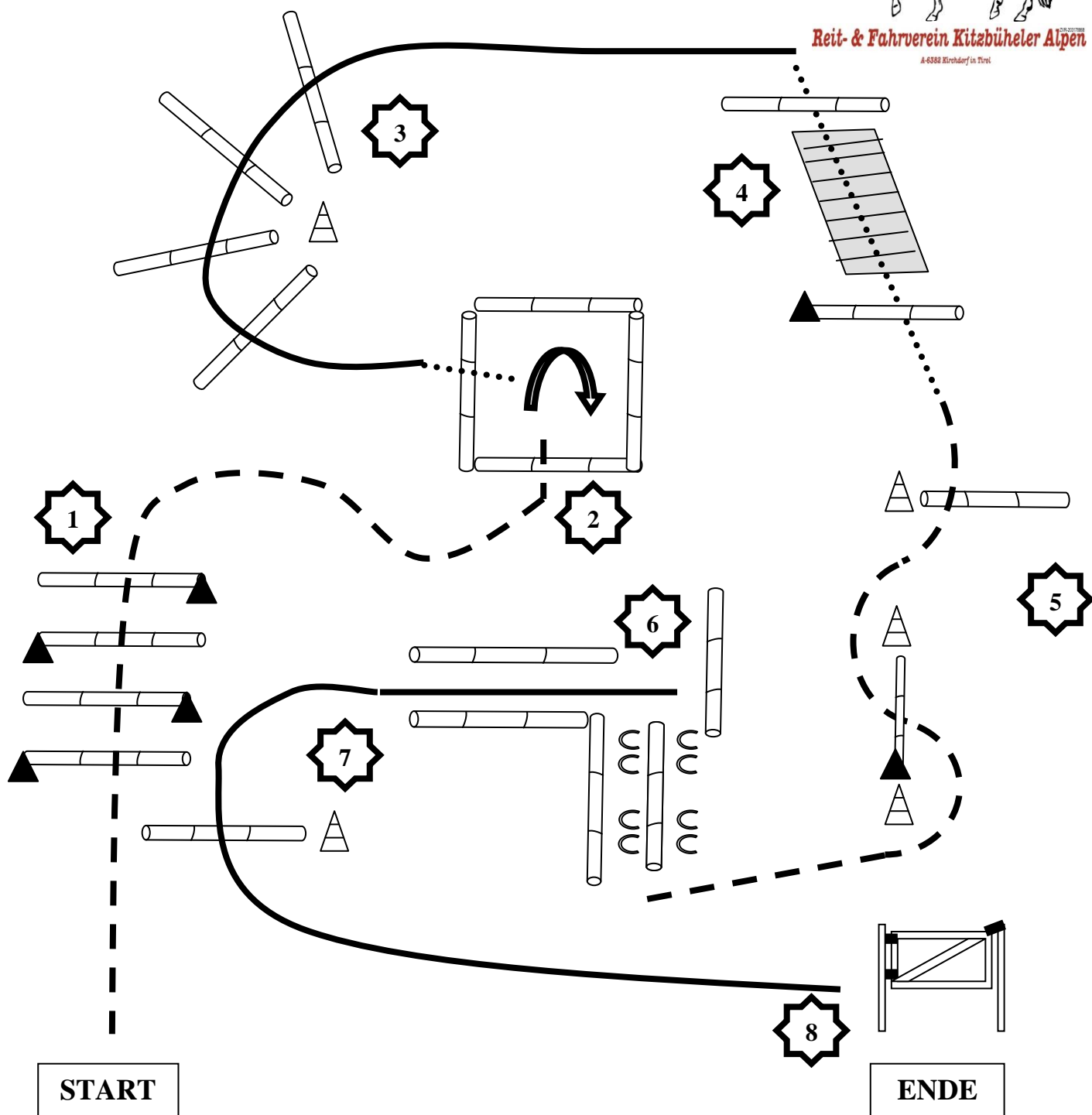


1. Walk to A
2. A – Jog
3. B – Stop, turn right, extended trot to C
4. C – Lope right circle, lope to D
5. D – Stop, back

Bewerb 10: Open Trail

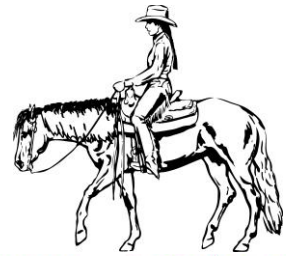


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Kitzbühel in Tirol

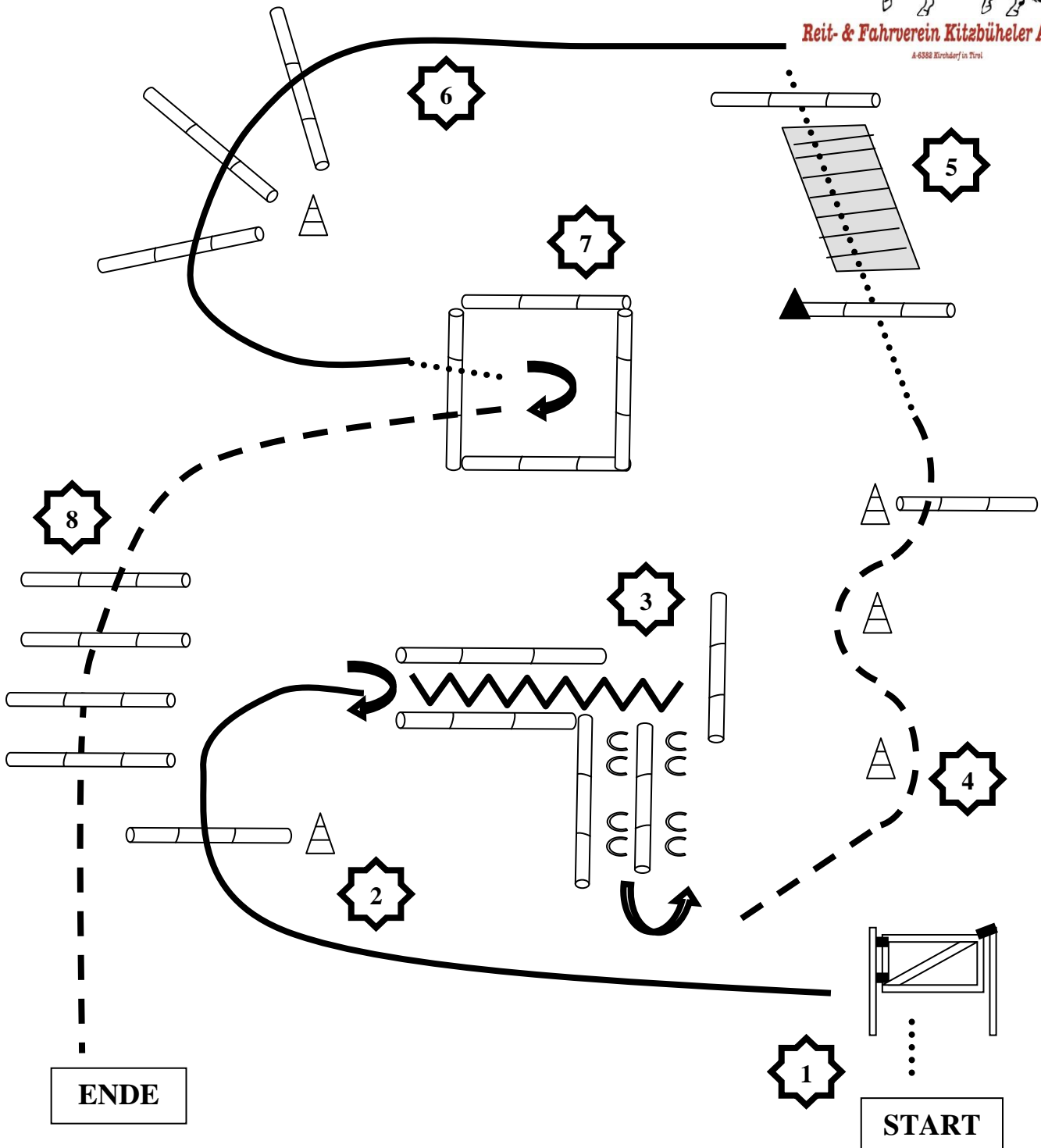


1. Trab über erhöhte Stangen, danach ins Viereck
2. 630°-Drehung nach rechts (1 $\frac{3}{4}$ Runden), Schritt aus Viereck
3. Galopp über Stangen
4. Schritt über Brücke
5. Trabslalom über Stangen
6. Seitwärts über Stange
7. Linksgalopp über Stange
8. Tor mit rechter Hand

Bewerb 09: Amateur Trail

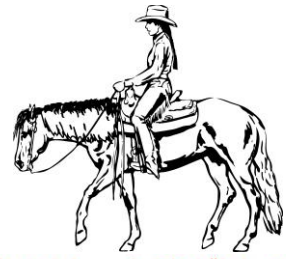


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Kitzbühel in Tirol

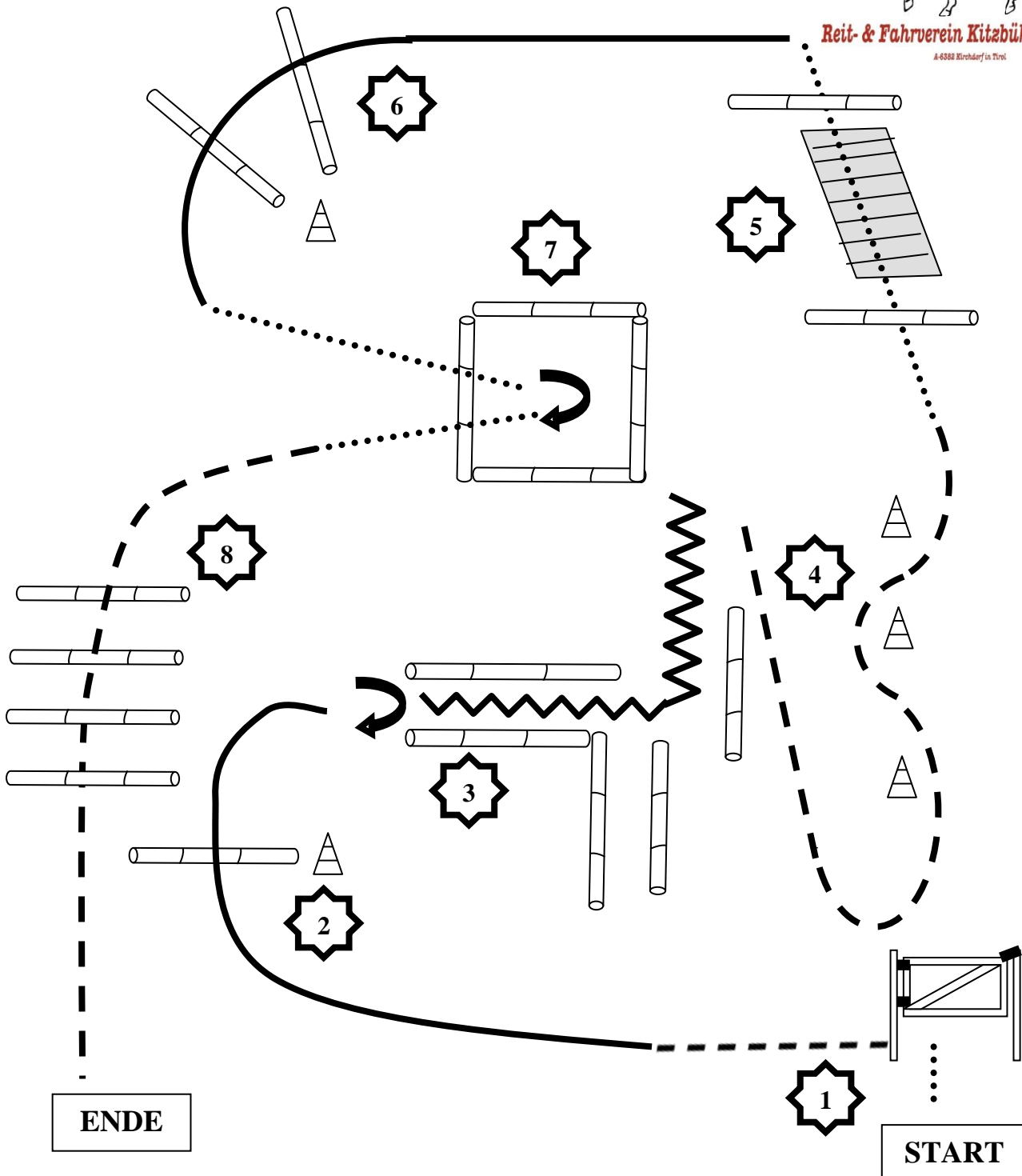


1. Tor mit linker Hand
2. Rechtsgalopp über Stange
3. Stopp vor Stangen-L, Hinterhandwendung nach rechts, rückwärts und seitwärts durch L
4. Hinterhandwendung nach links, Trab durch Slalom und über Stange
5. Im Schritt über die Brücke
6. Linksgalopp über Stangen, im Schritt ins Viereck
7. 540°-Drehung nach rechts (1 ½ Runden)
8. im Trab über Stangen

Bewerb 08: Novice Amateur Trail

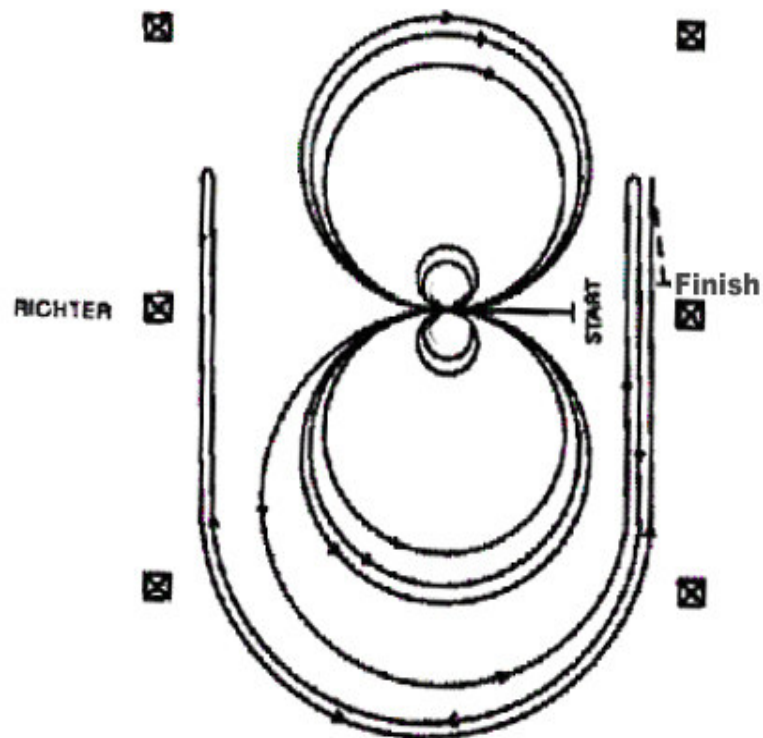


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Kitzbühel in Tirol



1. Tor mit linker Hand, danach antraben
2. Rechtsgalopp über die Stange
3. Stop vor Stangen-L, Hinterhandwendung nach rechts, rückwärts durch Stangen
4. Trab durch Slalom
5. Im Schritt über die Brücke
6. Linksgalopp über Stangen, im Schritt ins Viereck
7. 180°-Drehung nach rechts, im Schritt aus Viereck
8. Im Trab über Stangen

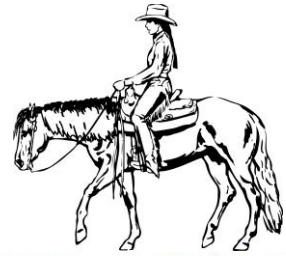
Pattern L8



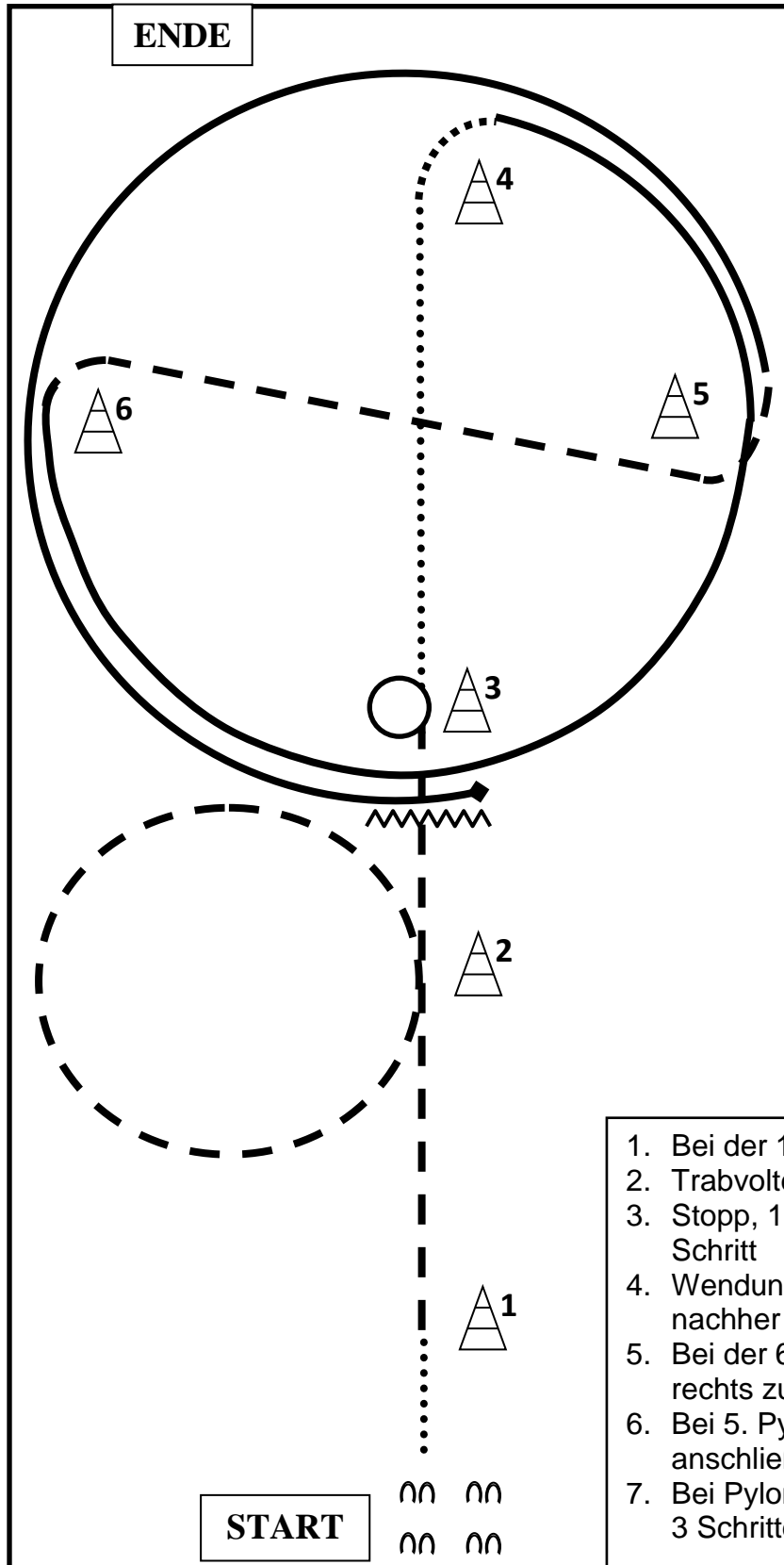
1. Im Schritt zum Center mit Blick Richtung linke Bande.
2 Spins rechts.
2. 2 Spins links. Verharren.
3. Start im Linksgalopp, 3 Zirkel links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
4. 3 Zirkel rechts; die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
5. Großer, schneller Zirkel nach links, nicht schließen, sondern Run an der langen Seite über Mittelmarker hinaus, mindestens 6 Meter von Bande entfernt Stopp, dann Rollback rechts. Kein Verharren.
6. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp, dann Rollback nach links; kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker und mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp. Mindestens 3 Meter Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Zum Richter und Zaumzeug abnehmen.

Bewerb 04: Rooky Horsemanship

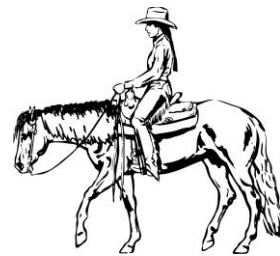


Reit- & Fahrverein Kitabüheler Alpen
A-6388 Kirchdorf in Tirol

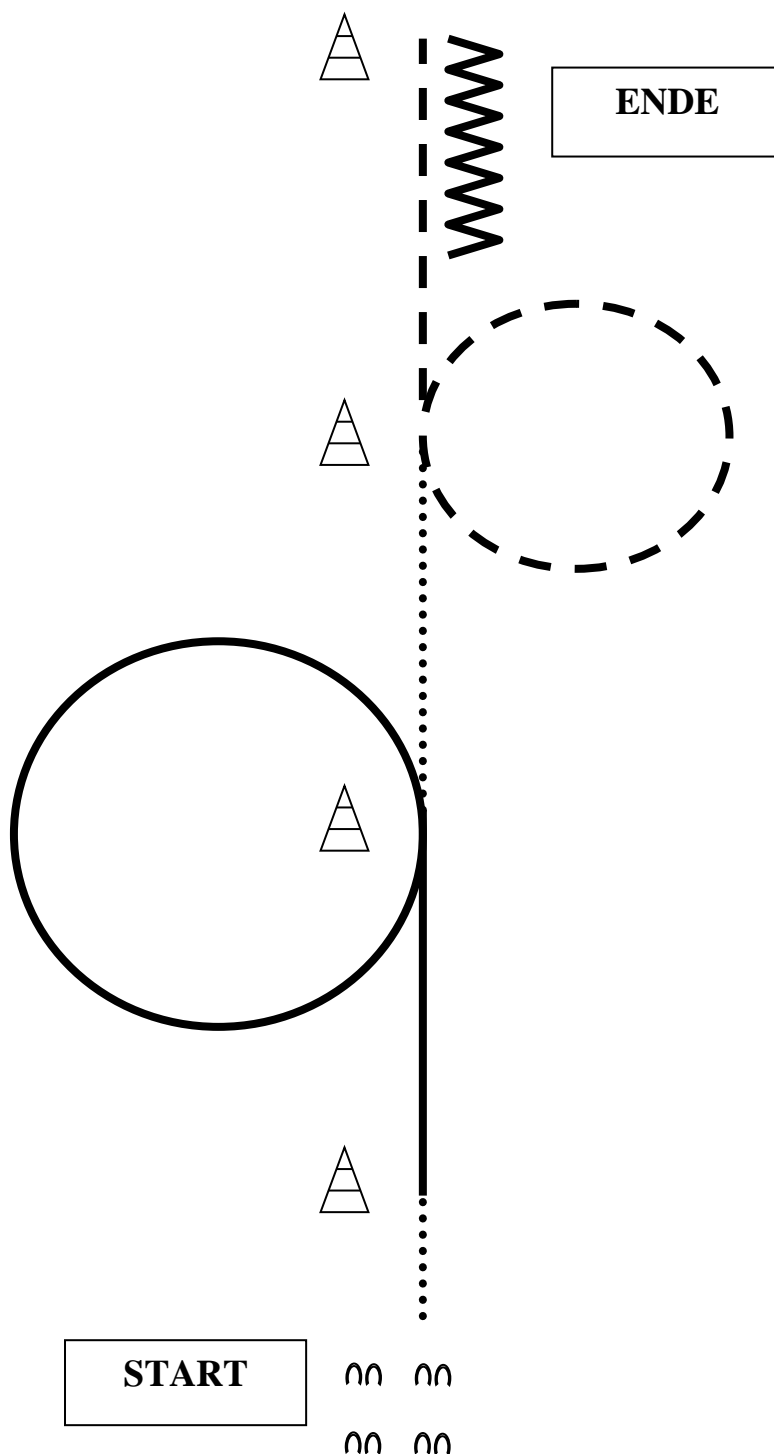


1. Bei der 1. Pylone antraben
2. Trabvolte links bei 2. Pylone
3. Stopp, 1 Hinterhandwendung links Schritt
4. Wendung um 4. Pylone, nachher Rechtsgalopp
5. Bei der 6. Pylone Trab, Wendung rechts zu Pylone 5
6. Bei 5. Pylone Wendung links und anschließend Linksgalopp
7. Bei Pylone 3 Stopp und 3 Schritte rückwärts

Bewerb 3: Jugend Horsemanship

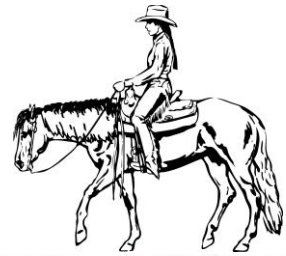


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Strohberg in Tirol

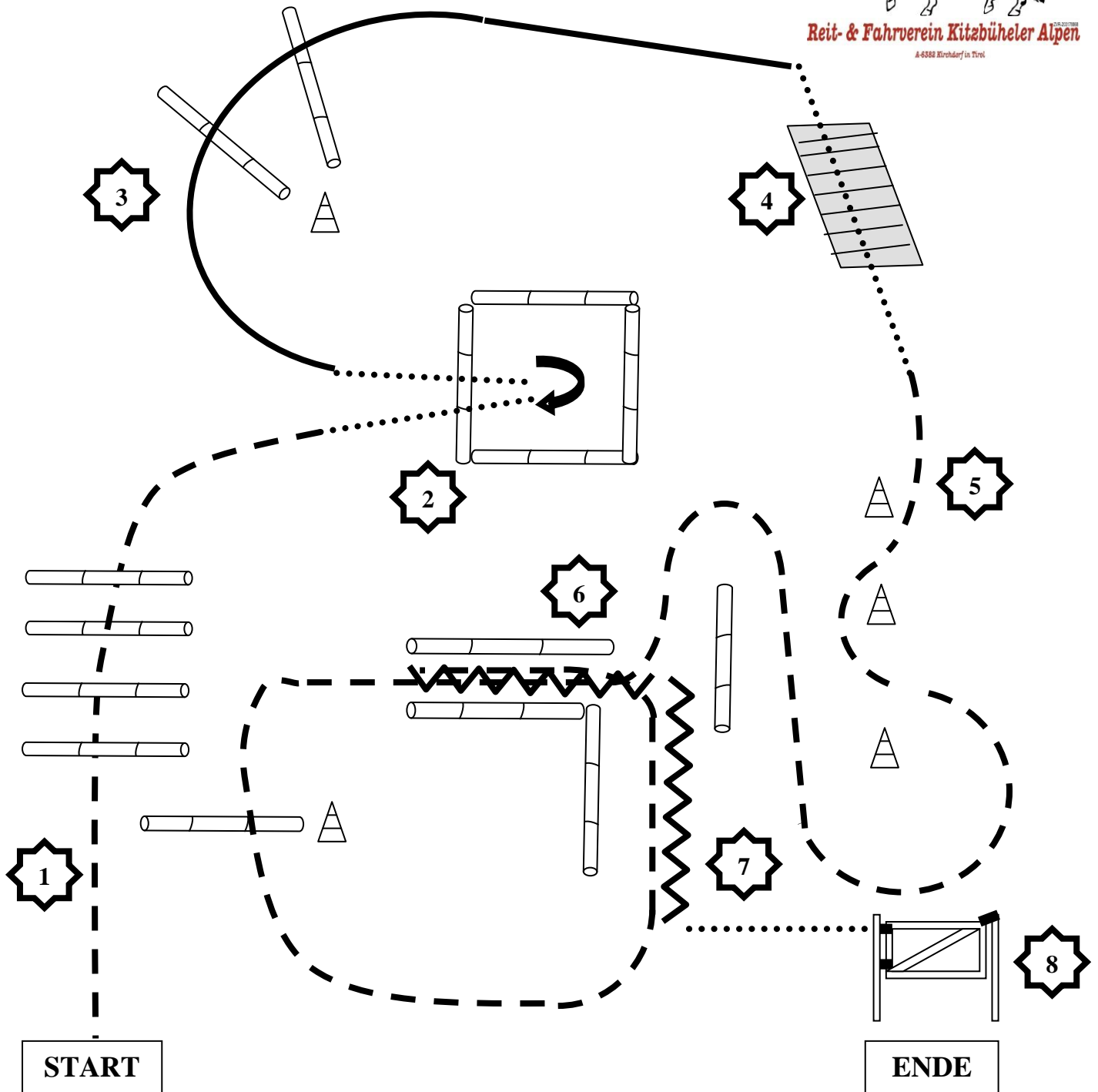


1. Linksgalopp bei 1. Marker
2. Galopp um Marker 2
3. Schritt bis 3. Marker
4. Trabvolte rechts
5. Trab bis zum 4. Marker
6. Stopp, 4 Schritte rückwärts

Bewerb 02: Rookie Trail



Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Kirchdorf in Tirol



1. Im Trab über Stangen
2. im Schritt ins Viereck, 180°-Drehung nach rechts, im Schritt aus Viereck
3. Rechtsgalopp über Stangen
4. Im Schritt über die Brücke
5. Trab durch Slalom
6. im Trab durch die Stangen, über die Stange
7. im Trab zwischen die Stangen, Stopp und Rückwärts L
8. im Schritt zum Tor, Tor rechte Hand