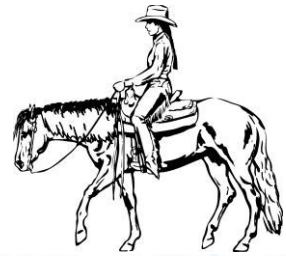
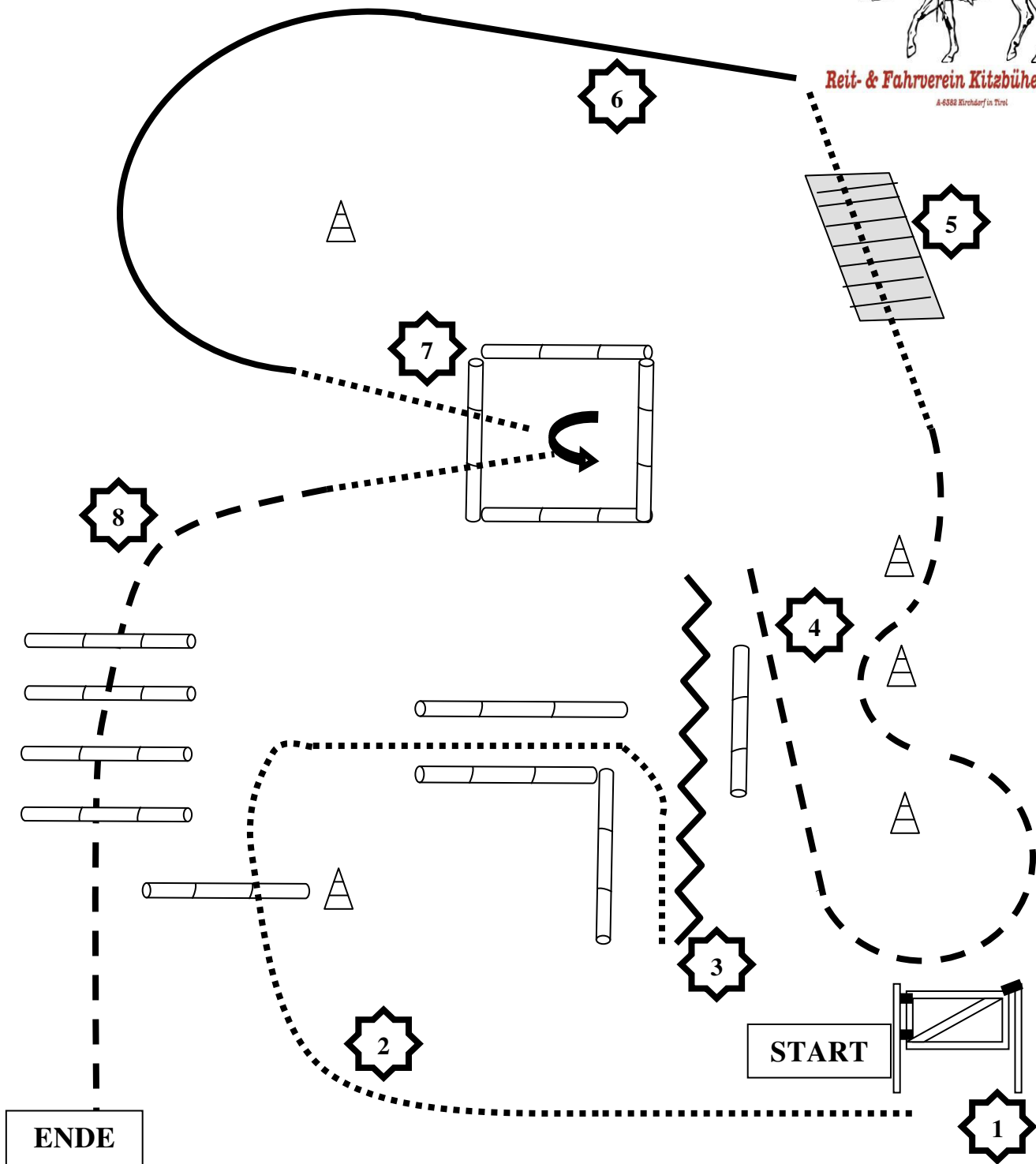


Bewerb 01: Youth Trail

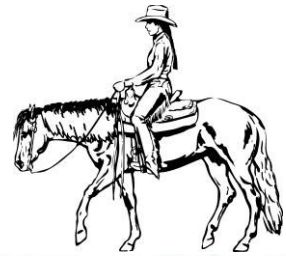


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Strehörfer in Tirol

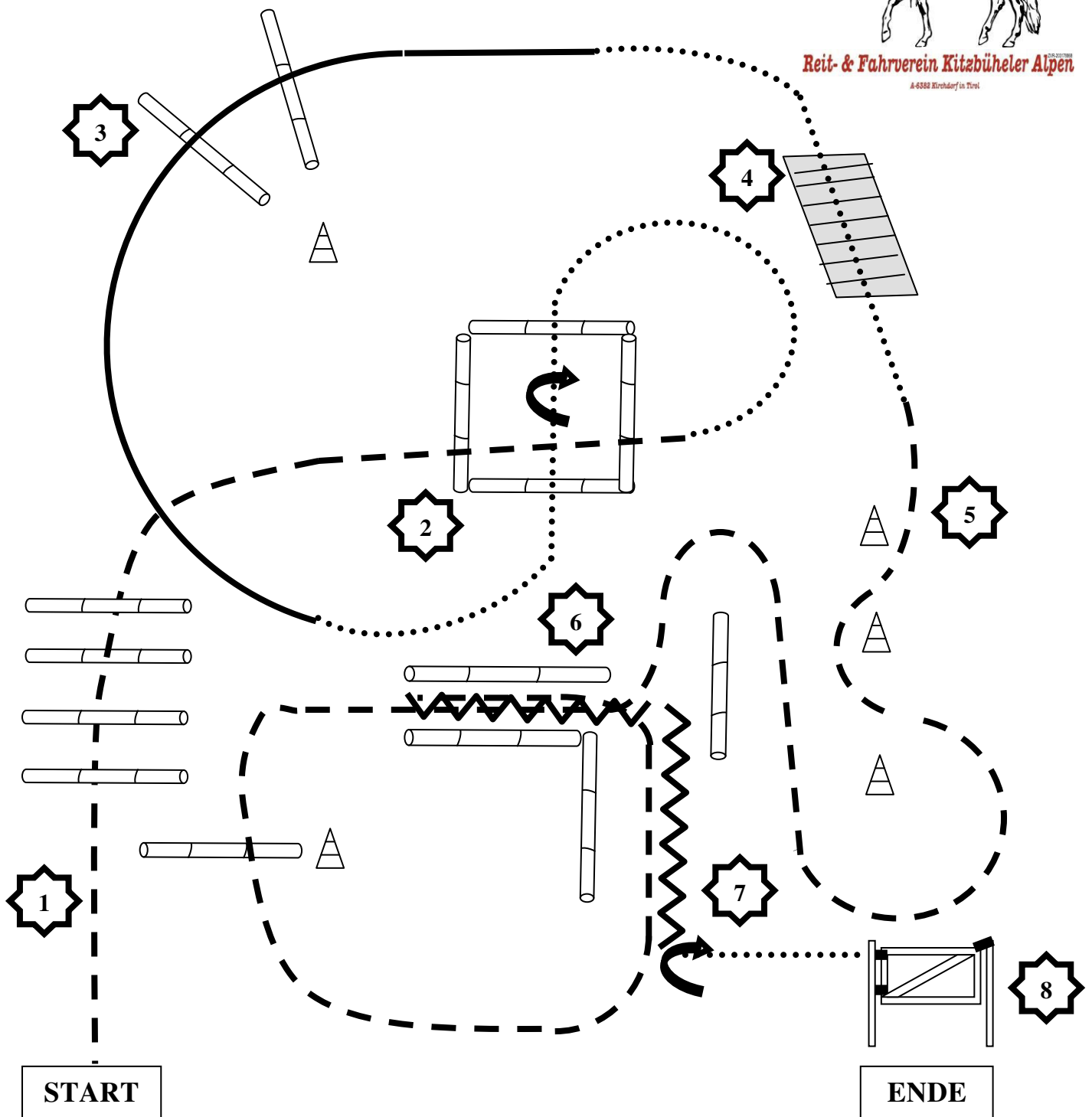


1. im Schritt zum Tor, Tor rechte Hand
2. im Schritt über und zwischen die Stangen
3. Stopp und Rückwärts
4. Trab durch Slalom
5. Im Schritt über die Brücke
6. Linksgalopp
7. im Schritt ins Viereck, 180°-Drehung nach links, im Schritt aus Viereck
8. Im Trab über Stangen

Bewerb 02: Rookie Trail

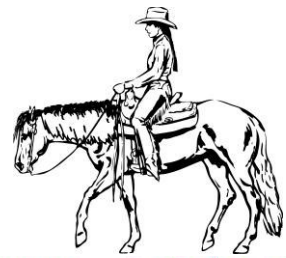


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Kirchdorf in Tirol

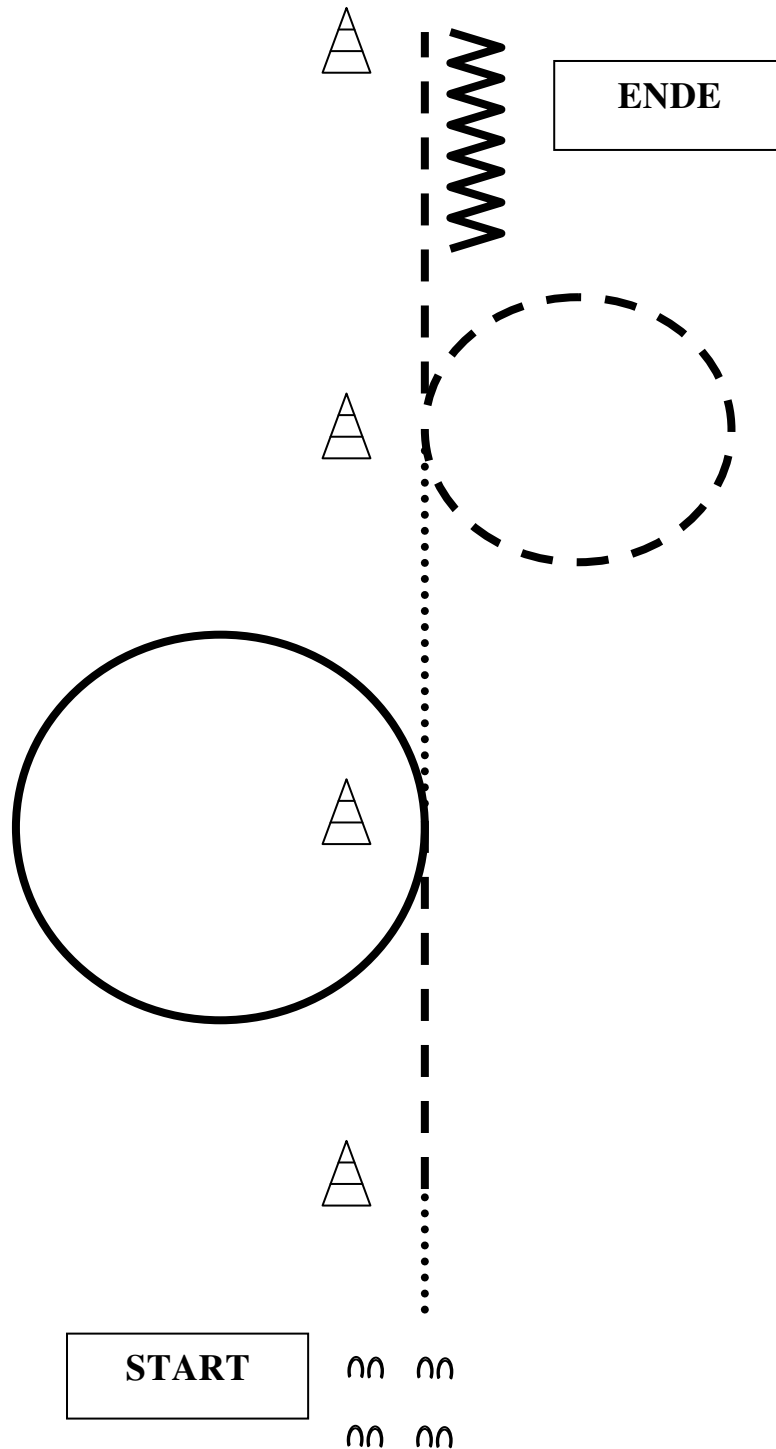


1. Im Trab über 6 Stangen
2. im Schritt ins Viereck, 360°-Drehung nach rechts, im Schritt aus Viereck
3. Rechtsgalopp über Stangen
4. Im Schritt über die Brücke
5. Trab durch Slalom
6. im Trab durch die Stangen, über die Stange
7. im Trab zwischen die Stangen, Stopp und Rückwärts L, Drehung rechts
8. im Schritt zum Tor, Tor rechte Hand

Bewerb 03: Youth Horsemanship

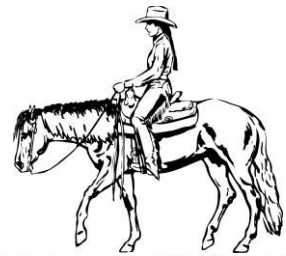


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Strohberg in Tirol

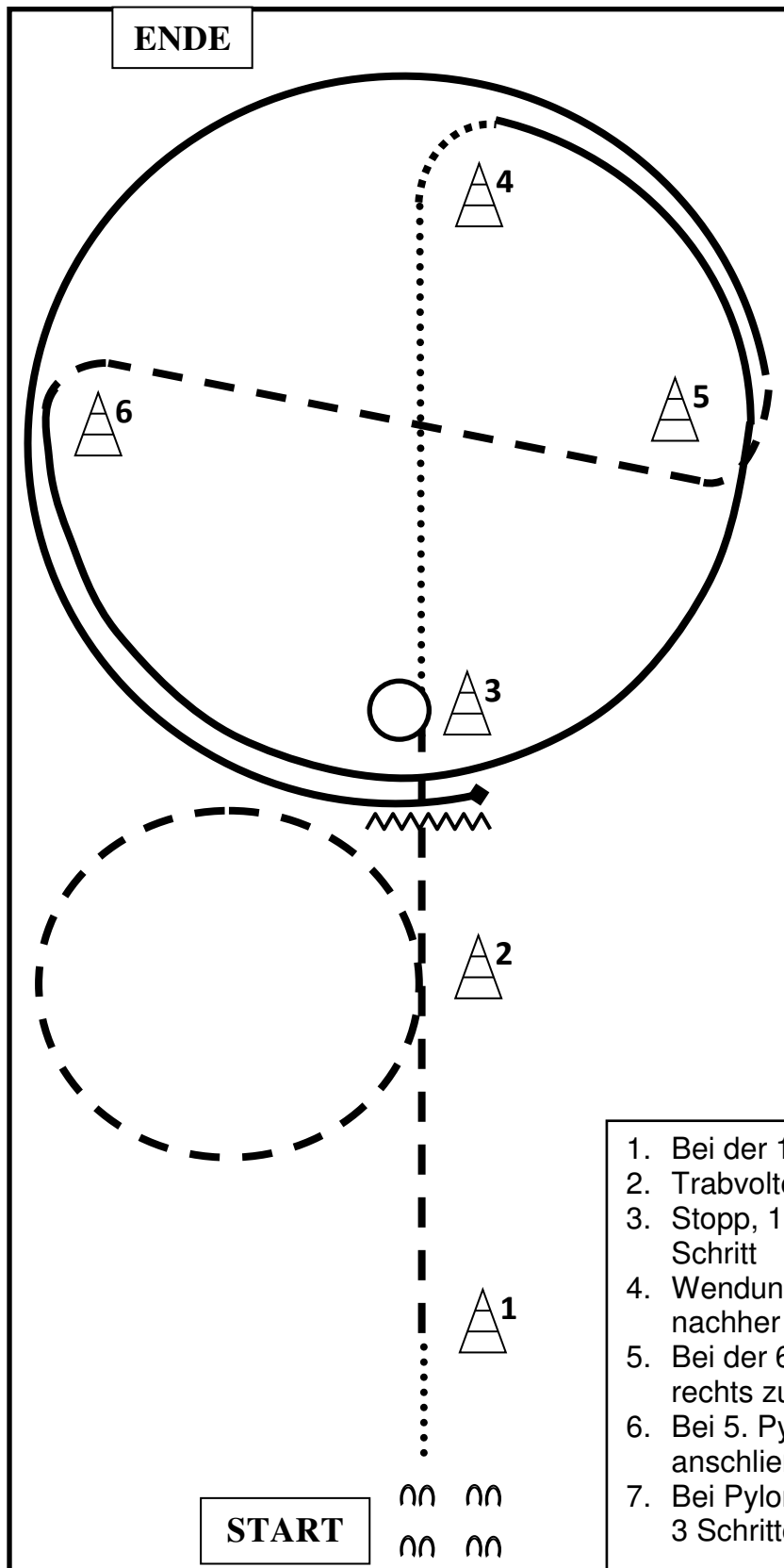


1. Trab bei 1. Marker
2. Galopp um Marker 2
3. Schritt bis 3. Marker
4. Trabvolte rechts
5. Trab bis zum 4. Marker
6. Stopp, 4 Schritte rückwärts

Bewerb 04: Rooky Horsemanship

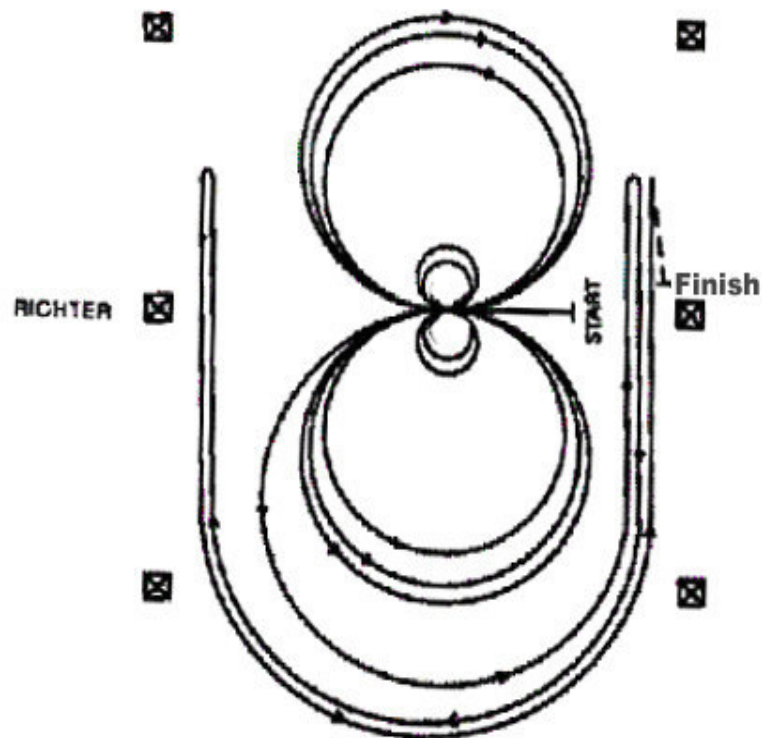


Reit- & Fahrverein Kitabüheler Alpen
A-6388 Kirchdorf in Tirol



1. Bei der 1. Pylone antraben
2. Trabvolte links bei 2. Pylone
3. Stopp, 1 Hinterhandwendung links Schritt
4. Wendung um 4. Pylone, nachher Rechtsgalopp
5. Bei der 6. Pylone Trab, Wendung rechts zu Pylone 5
6. Bei 5. Pylone Wendung links und anschließend Linksgalopp
7. Bei Pylone 3 Stopp und 3 Schritte rückwärts

Pattern L8



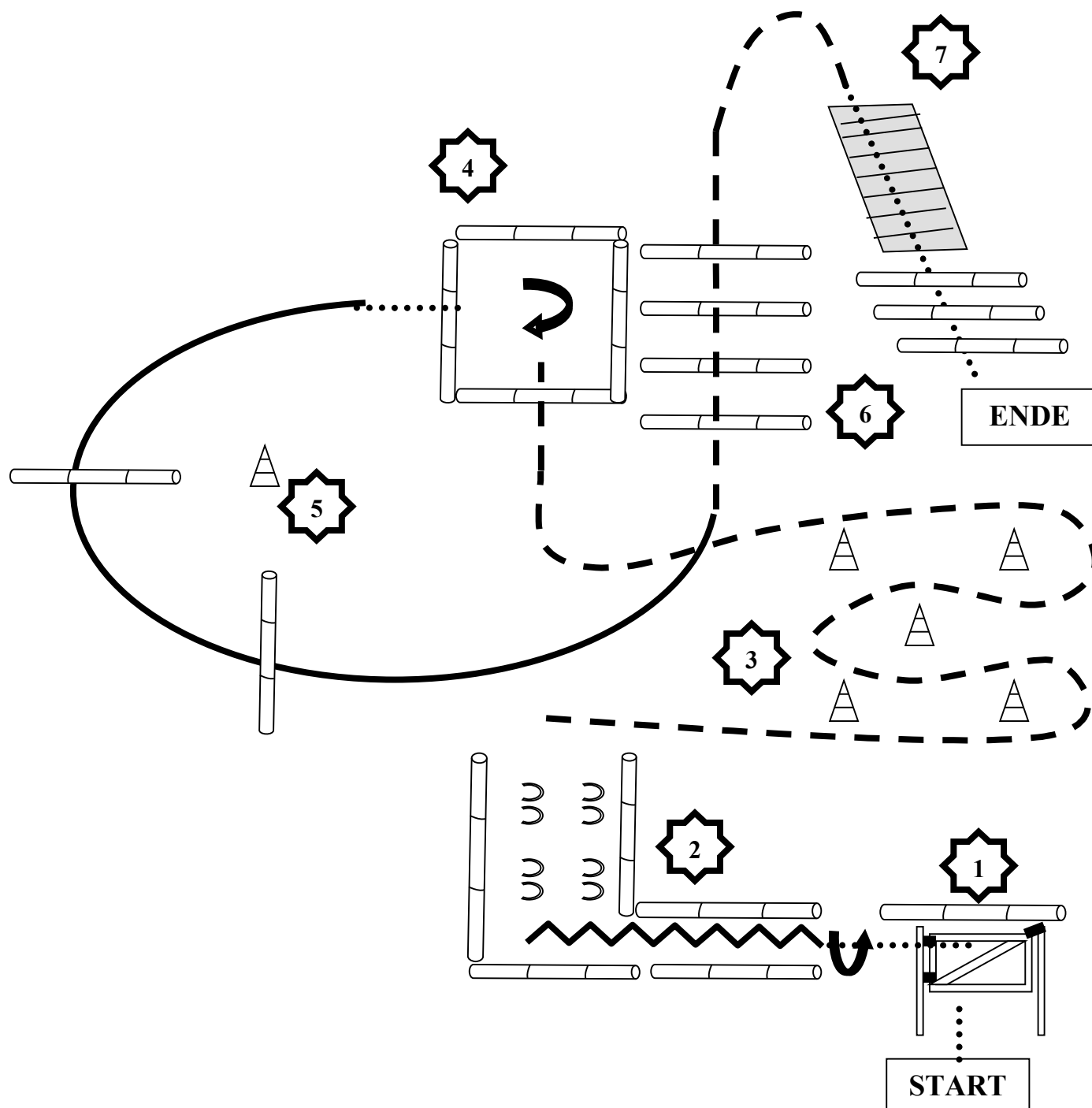
1. Im Schritt zum Center mit Blick Richtung linke Bande.
2 Spins rechts.
2. 2 Spins links. Verharren.
3. Start im Linksgalopp, 3 Zirkel links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
4. 3 Zirkel rechts; die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
5. Großer, schneller Zirkel nach links, nicht schließen, sondern Run an der langen Seite über Mittelmarker hinaus, mindestens 6 Meter von Bande entfernt Stopp, dann Rollback rechts. Kein Verharren.
6. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp, dann Rollback nach links; kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker und mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp. Mindestens 3 Meter Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Zum Richter und Zaumzeug abnehmen.

Bewerb 08: Novice Amateur Trail

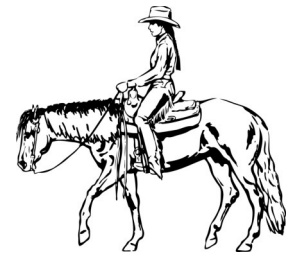


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6382 Kirchdorf in Tirol

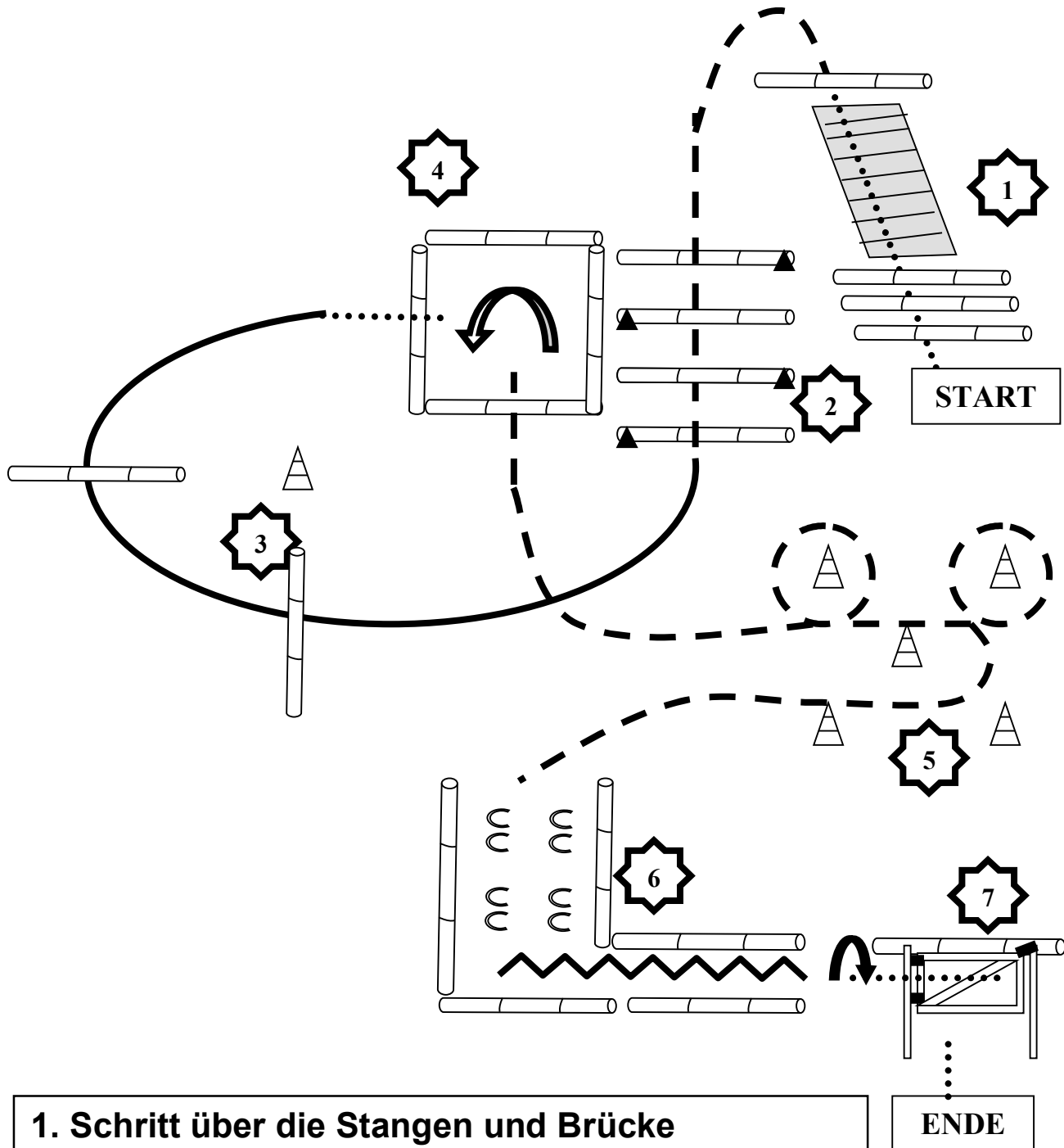


1. Tor mit linker Hand
2. Wendung, Rückwärts/Seitwärts durch Stangen-L
3. Trab durch Slalom
4. Im Viereck 270° Drehung nach Rechts
5. Linksgalopp über Stangen
6. Trab über Stangen
7. Schritt über Brücke und Stangen

Bewerb 09: Amateur Trail



Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Kirchdorf in Tirol

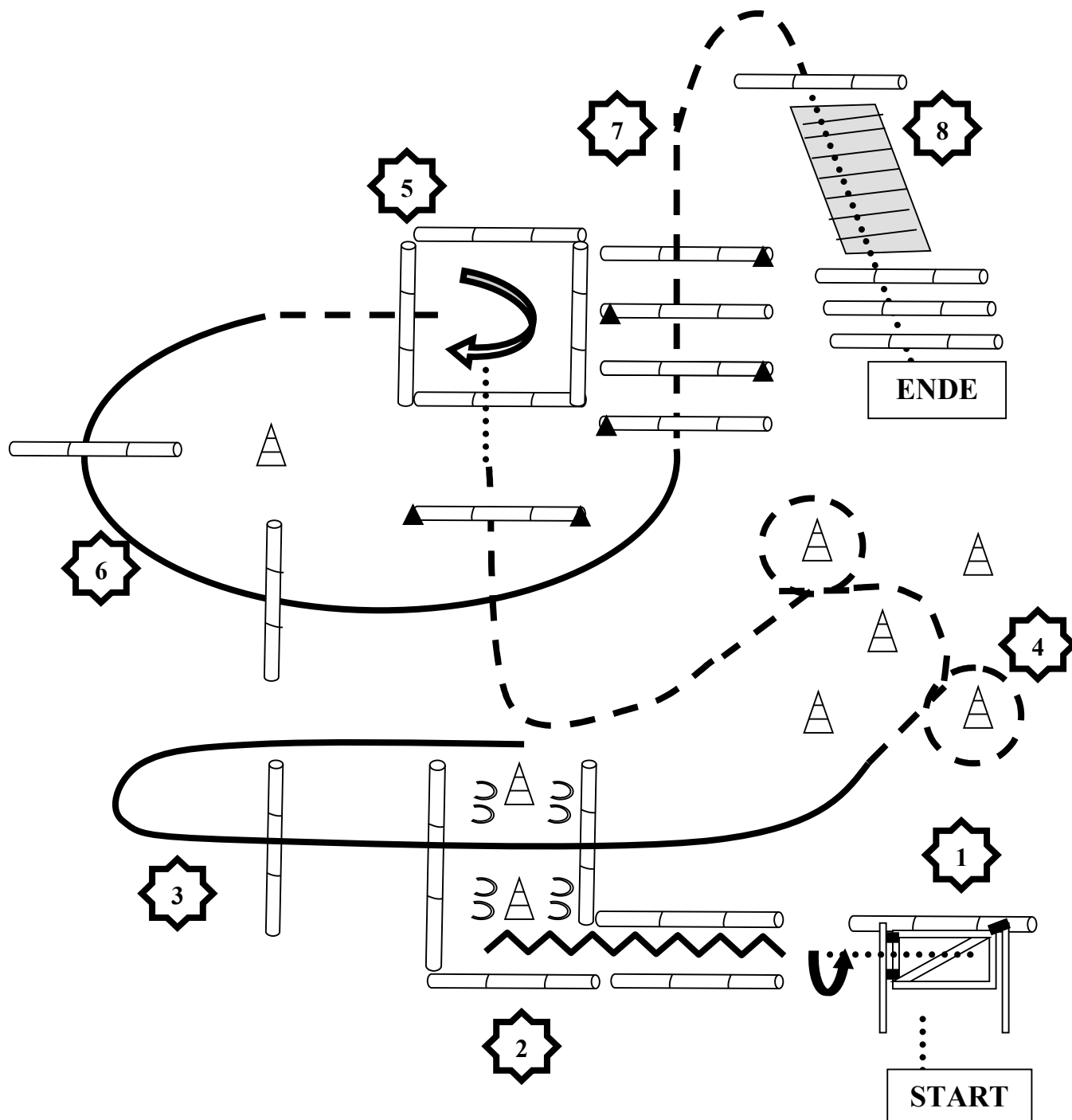


1. Schritt über die Stangen und Brücke
2. Trab über erhöhte Stangen
3. Rechtsgalopp über Stangen
4. Im Viereck 270° Drehung nach Links
5. Trab durch den Slalom
6. Sidepass/Rückwärts durch Stangen-L
7. Wendung, Tor mit rechter Hand

Bewerb 10: Open Trail

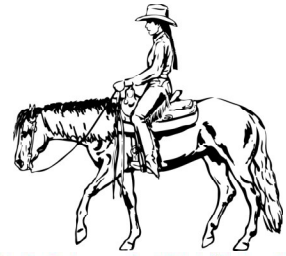


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6382 Kirchdorf in Tirol

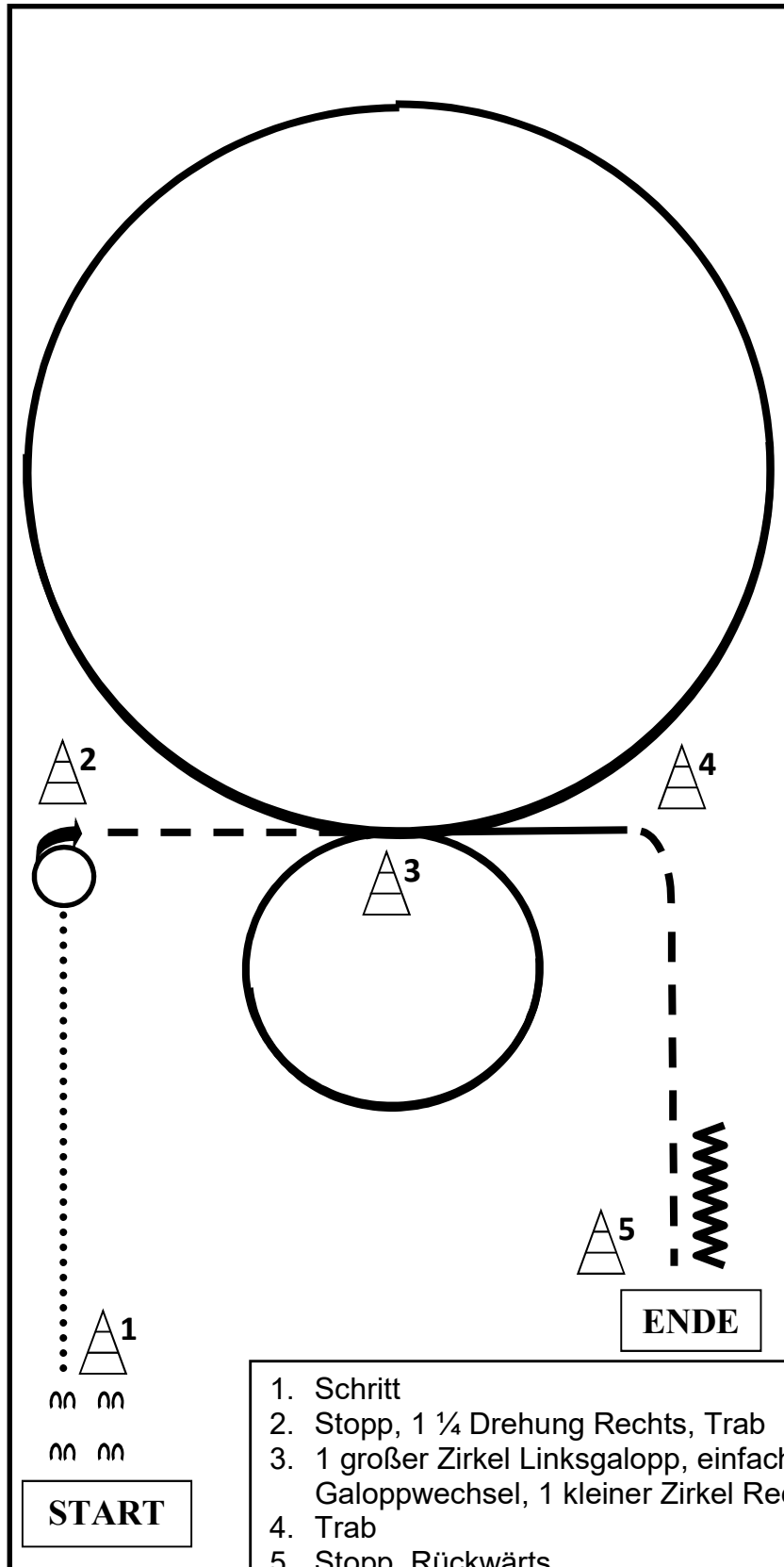


1. Tor mit linker Hand
2. Wendung, Rückwärts und Sidepass durch Stangen-L
3. Linksgalopp über Stangen
4. Trab durch Slalom mit 2 Volten
5. Trab über erhöhte Stange, Schritt ins Viereck, 270° Drehung nach Rechts
6. Trab, Linksgalopp über Stangen
7. Trab über erhöhte Stangen
8. Schritt über die Brücke und Stangen

Bewerb 11: Novice Amateur Horsemanship

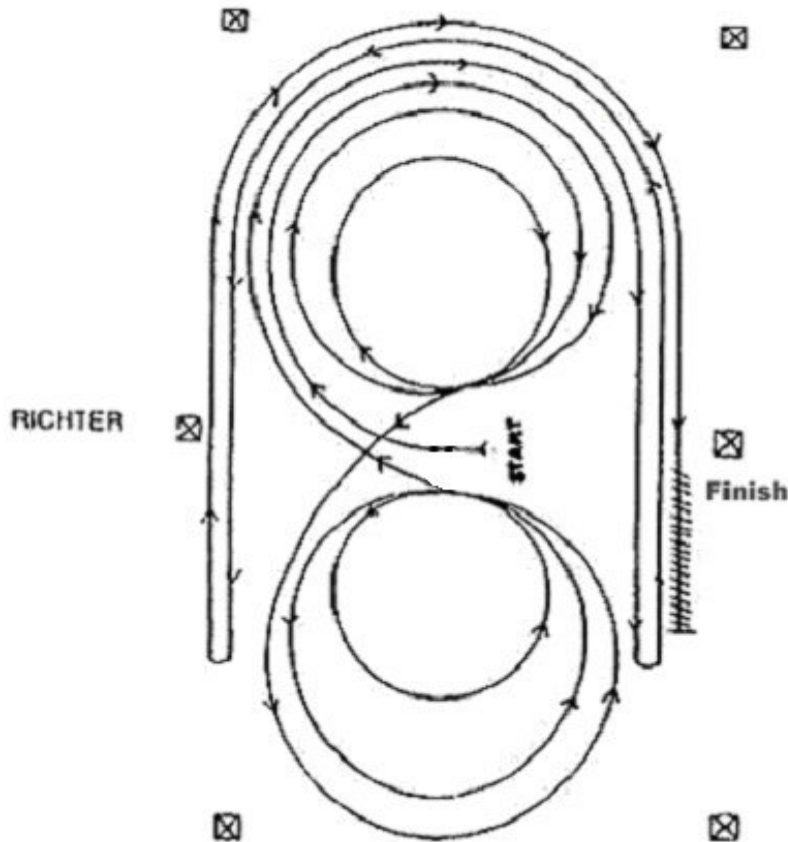


Reit- & Fahrverein Kitzbüheler Alpen
A-6388 Kirchdorf in Tirol



1. Schritt
2. Stopp, 1 ¼ Drehung Rechts, Trab
3. 1 großer Zirkel Linksgalopp, einfacher oder fliegender Galoppwechsel, 1 kleiner Zirkel Rechtsgalopp, Galopp bis 4.
4. Trab
5. Stopp, Rückwärts

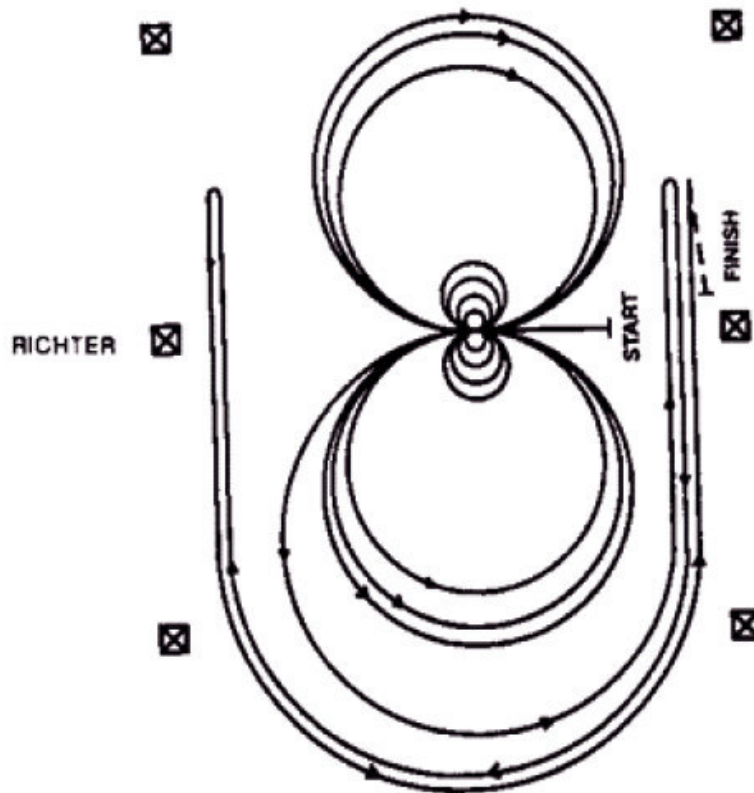
Pattern L4



1. Im Schritt zum Center mit Blick zur linken Bande,
3 komplette Zirkel auf der rechten Hand, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite klein und langsam, der dritte groß und schnell. Einfacher oder fliegender Galoppwechsel im Center
2. 3 komplette Zirkel auf der linken Hand, der erste Zirkel groß und schnell, der zweite klein und langsam, der dritte groß und schnell. Einfacher oder fliegender Galoppwechsel im Center
3. 1 großer, schneller Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird, sondern in gerader Linie an der Mittelmarkierung vorbeiführt. Stopp nach dem Mittelmarker, Rollback links etwa 6m von der Bande entfernt
4. Zurück in einem großen, schnellen Zirkel nach links, der nicht geschlossen wird, sondern in gerader Linie an der Mittelmarkierung vorbeiführt. Stopp nach dem Mittelmarker, Rollback rechts etwa 6m von der Bande entfernt
5. Zurück in einem großen, schnellen Zirkel nach rechts, der nicht geschlossen wird, sondern in gerader Linie an der Mittelmarkierung vorbei führt. Stopp nach dem Mittelmarker etwa 6m von der Bande entfernt, Rückwärtsrichten mindestens 3m, verharren

Zum Richter, absteigen und Zaumzeug abnehmen.

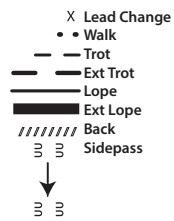
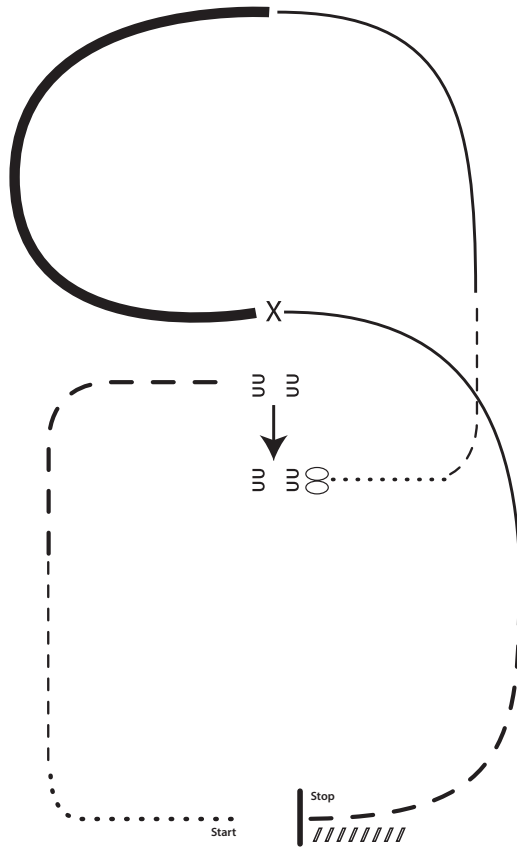
Pattern L6



1. Im Schritt zum Center mit Blick Richtung linke Bande.
4 Spins rechts.
2. 4 Spins links. Verharren.
3. Start im Linksgalopp, 3 Zirkel links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
4. 3 Zirkel rechts; die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
5. Großer, schneller Zirkel nach links, nicht schließen, sondern Run an der langen Seite über Mittelmarker hinaus, mindestens 6 Meter von Bande entfernt Stopp, dann Rollback rechts. Kein Verharren.
6. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp, dann Rollback nach links; kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker und mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp. Mindestens 3 Meter Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Zum Richter und Zaumzeug abnehmen.

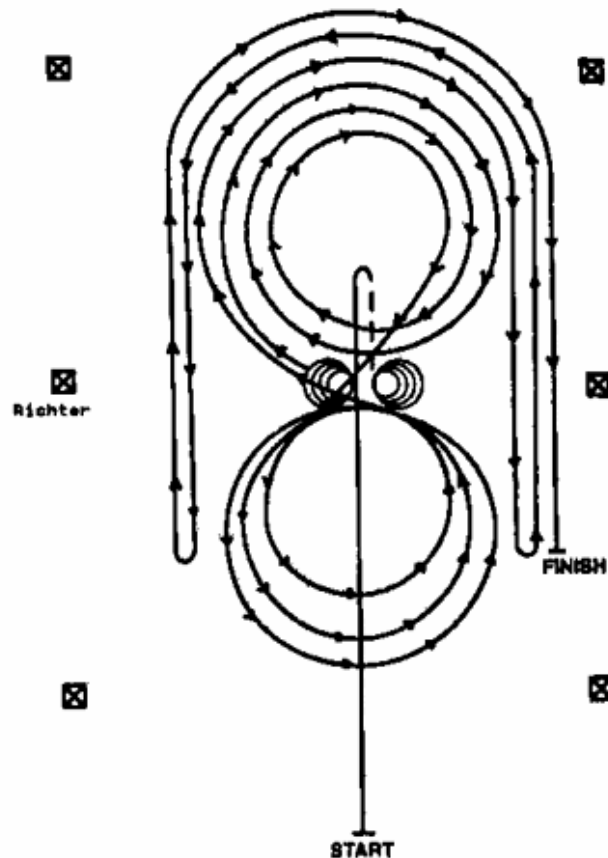
RANCH RIDING – PATTERN 3



- 1.** Walk to the left around corner of the arena
- 2.** Trot
- 3.** Extend alongside of the arena and around the corner to center
- 4.** Stop, side pass right
- 5.** 360 degree turn each direction (either way 1st)
- 6.** Walk
- 7.** Trot
- 8.** Lope left lead
- 9.** Extend the lope
- 10.** Change leads (simple or flying)
- 11.** Collect to the lope
- 12.** Extend Trot
- 13.** Stop and back

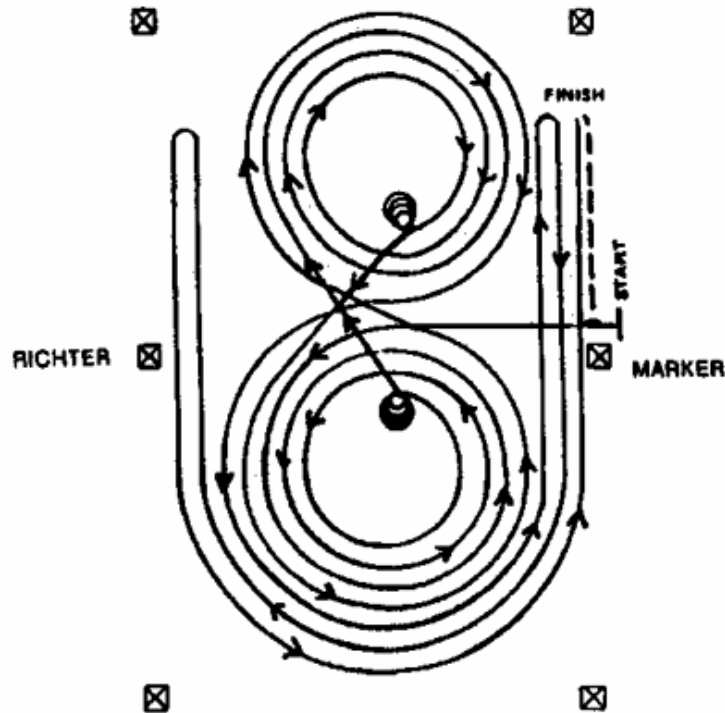
Reiningklasse S

Pattern FEI 10 / NRHA 10 / AQHA 10



1. Schneller Galopp über den Mittelmarker hinaus, Sliding Stopp, RÜckwärtsrichten zum Center, Verharren.
2. 4 Spins nach rechts. **Verharren.**
3. 4 1/4 Spins nach links, so dass das Pferd zur linken Wand schaut, Verharren
4. Im Rechtsgalopp 3 Zirkel rechts, die ersten 2 groß und schnell, der 3. klein und langsam, Fliegender Wechsel im Center.
5. 3 Zirkel links, der 1. klein und langsam, die nächsten beiden groß und schnell. Fliegender Wechsel im Center.
6. Auf den rechten Zirkel gehen, groß und schnell, aber nicht schließen, sondern die lange Seite über den Mittelmarker hinaus galoppieren, mindestens 6 m von der Bande, Roll back links, kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der linken langen Seite über den Mittelmarker hinaus galoppieren, mindestens 6 m von der Bande, Roll back rechts, kein Verharren.
8. Die Bahn umrunden und an der rechten langen Seite über den Mittelmarker hinaus galoppieren, mindestens 6 m von der Bande, Sliding Stopp, Verharren um das Ende anzuzeigen,
Zum Richter, absteigen und Zaumzeug abnehmen.

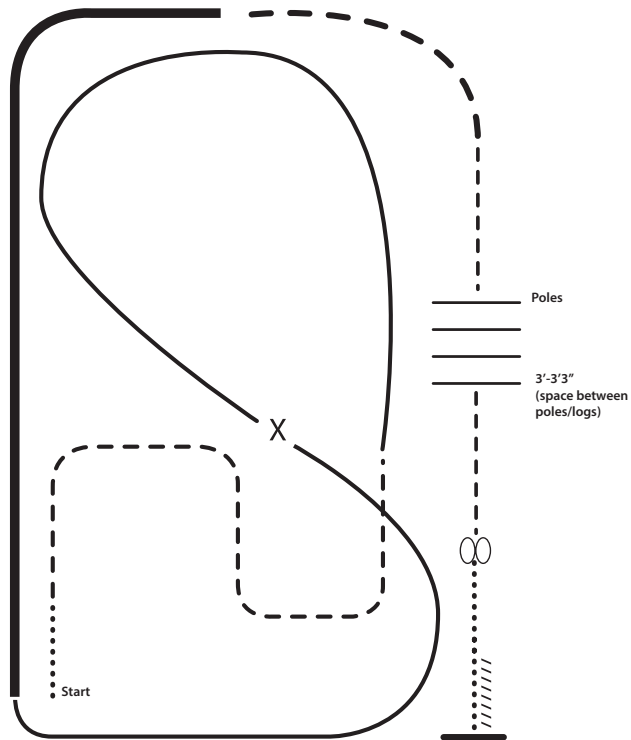
Reiningklasse S Pattern FEI 5 / NRHA 5 / AQHA 5



Pferde gehen im Schritt oder Trab in die Mitte der Arena. Pferde müssen vor dem Startpunkt Schritt gehen oder halten. Beginnend in der Mitte der Arena mit dem Blick auf die linke Wand oder Absperrung.

1. Start im Center mit Blick zur linken Bande. Start im Linksgalopp, drei Zirkel links, der 1. und 2. groß und schnell, der 3. klein und langsam. Im Center Stopp. **Verharren.**
 2. 4 Spins nach links, Verharren.
 3. Start im Rechtsgalopp, drei Zirkel rechts, der 1. und 2. groß und schnell, der 3. klein und langsam. Im Center Stopp. **Verharren.**
 4. 4 Spins nach rechts, Verharren.
 5. Im Linksgalopp beginnend eine große schnelle Figur 8 reiten und wieder auf den linken Zirkel wechseln.
 6. 1 großen Zirkel nach links beginnen, nicht schließen sondern an der nächsten langen Seite einen Run anschließen, nach dem Mittelmarker Rollback rechts mindestens 6 m von der Wand, kein Verharren.
 7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite einen Run anschließen, nach dem Mittelmarker Rollback links mindestens 6 m von der Wand, kein Verharren.
 8. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite einen Run anschließen, nach dem Mittelmarker Sliding Stopp mindestens 6 m von der Wand, mindestens 3m Rückwärtsrichten, Verharren um Ende anzuzeigen.
- Zum Richter, absteigen und Zaumzeug abnehmen.

RANCH RIDING – PATTERN 4



- X Lead Change
- Walk
- - - Trot
- — — Ext trot
- Lope
- Ext Lope
- /////// Back

- 1.** Walk
- 2.** Trot serpentine
- 3.** Lope left lead around the end of the arena and then diagonally across the arena
- 4.** Change leads (simple or flying) and
- 5.** Lope on the right lead around end of the arena
- 6.** Extend lope on the straight away and around corner to the center of the arena
- 7.** Extend trot around corner of the arena
- 8.** Collect to a trot
- 9.** Trot over poles
- 10.** Stop, do 360 degree turn each direction (either direction 1st) (L-R or R-L)
- 11.** Walk, stop and back

BEWERB 07:	Youth Reining	Pattern L8
BEWERB 15:	Rookie Reining	Pattern L4
BEWERB 16:	Novice Amateur Reining	Pattern L6
BEWERB 18:	Open Reining	Pattern S10
BEWERB 19:	Amateur Reining	Pattern S5

BEWERB 17:	Rookie Ranch Riding	Pattern 3
BEWERB 20:	Open Ranch Riding	Pattern 4