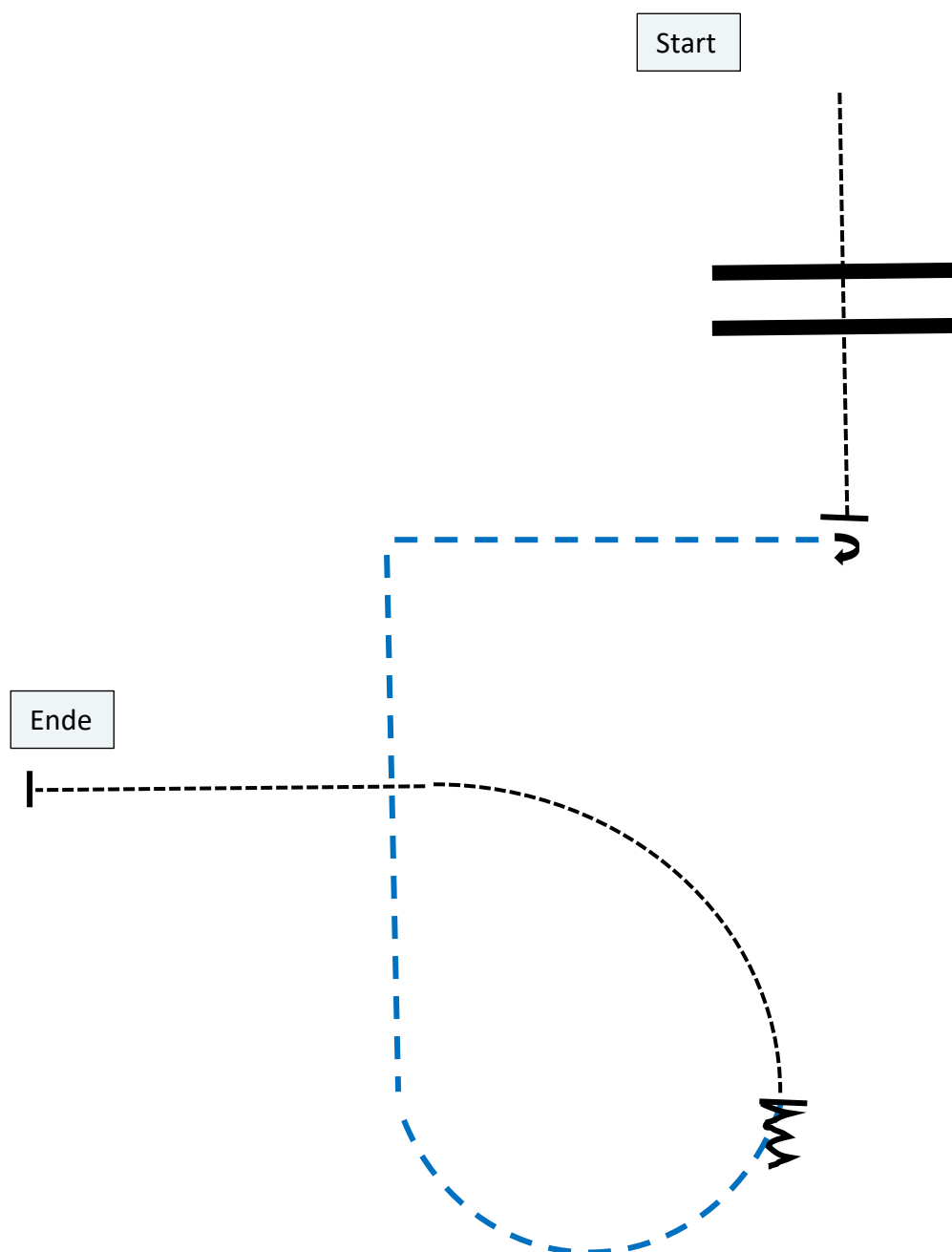
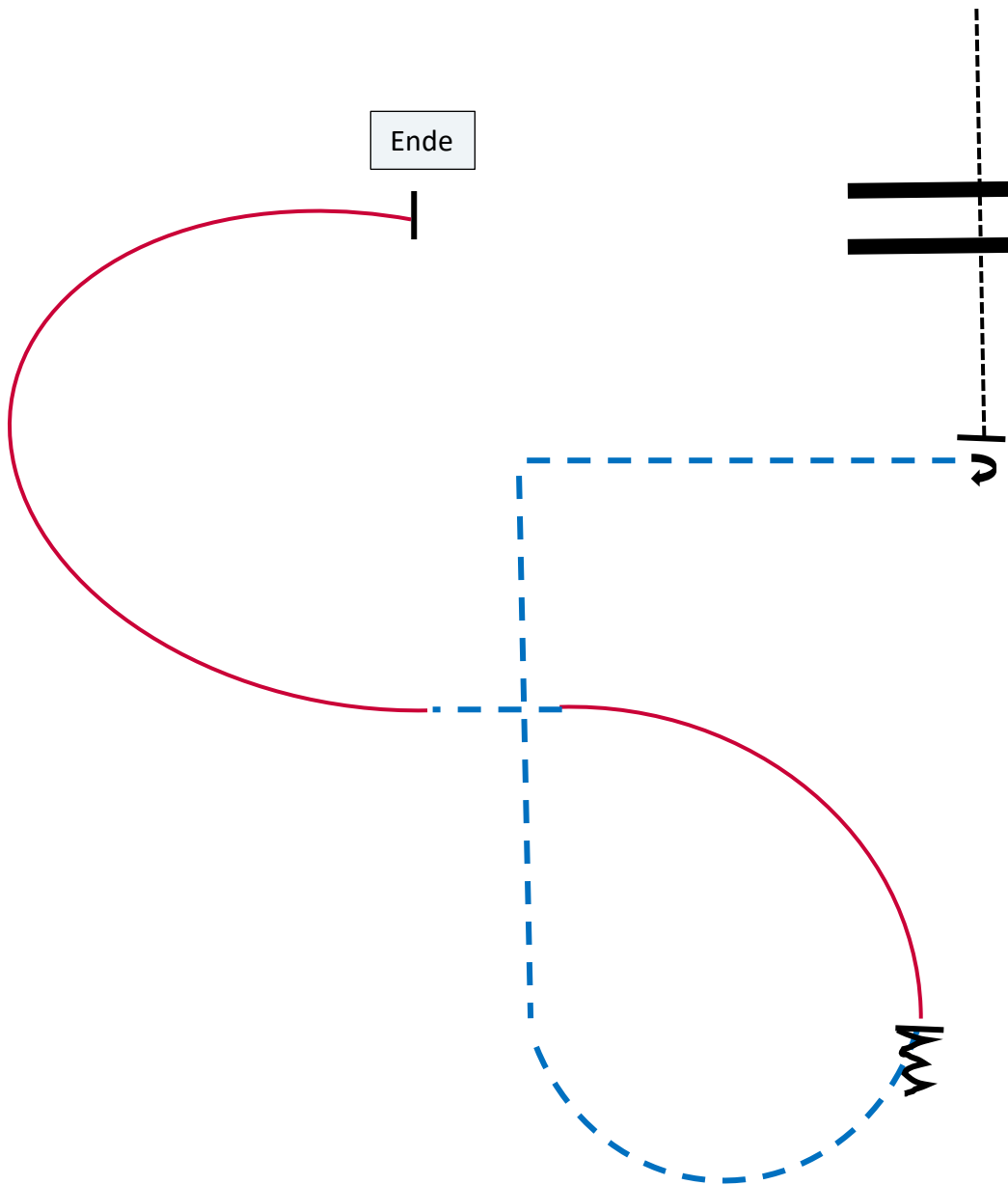


16. Level 1 (Walk & Jog und FZ-Klasse) Ranch Riding PSS/LZF



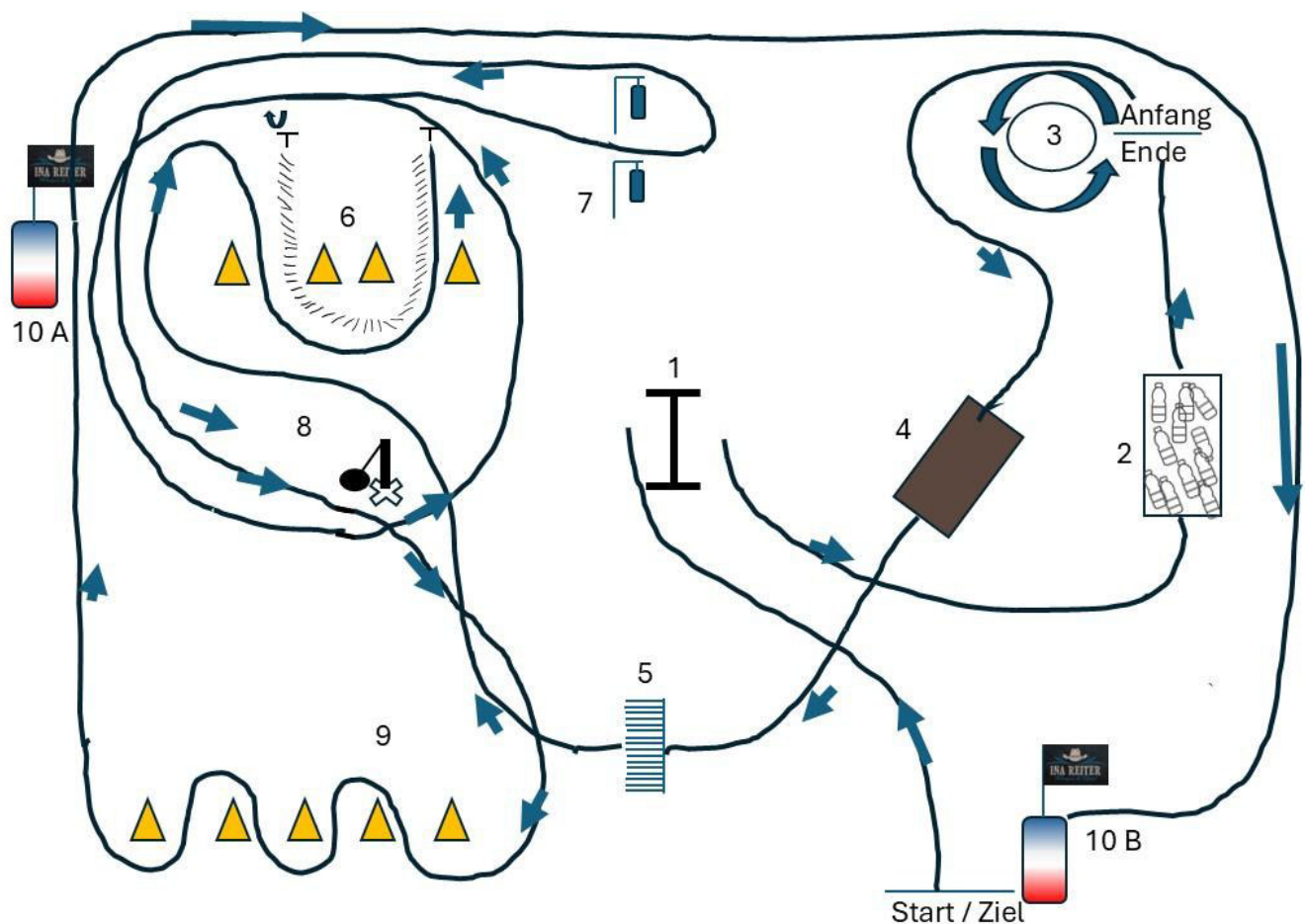
1. Schritt über die Stangen
2. Stopp und $\frac{1}{4}$ Drehung nach rechts
3. Trab
4. Stopp und 1 Pferdelänge rückwärts
5. Schritt bis zum Ende

Start



1. Schritt über die Stangen
2. Stopp und 1+ 1/4 Drehung nach rechts
3. Trab
4. Stopp und 1 Pferdelänge rückwärts
5. Linksgalopp
6. Trab
7. Rechtsgalopp
8. Stopp

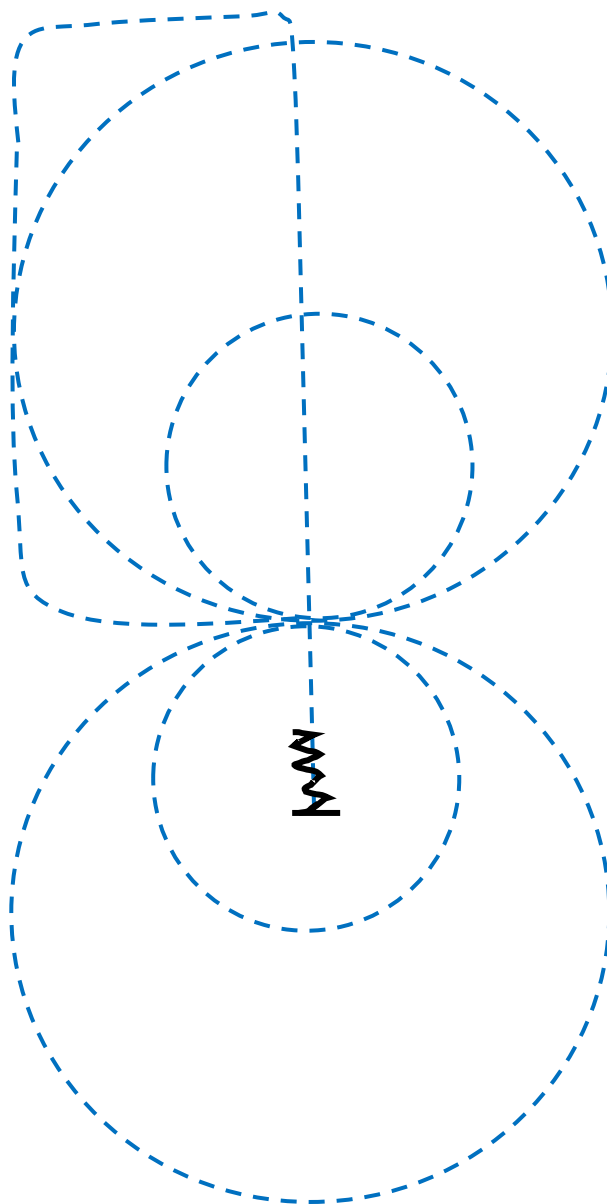
Pattern Speed



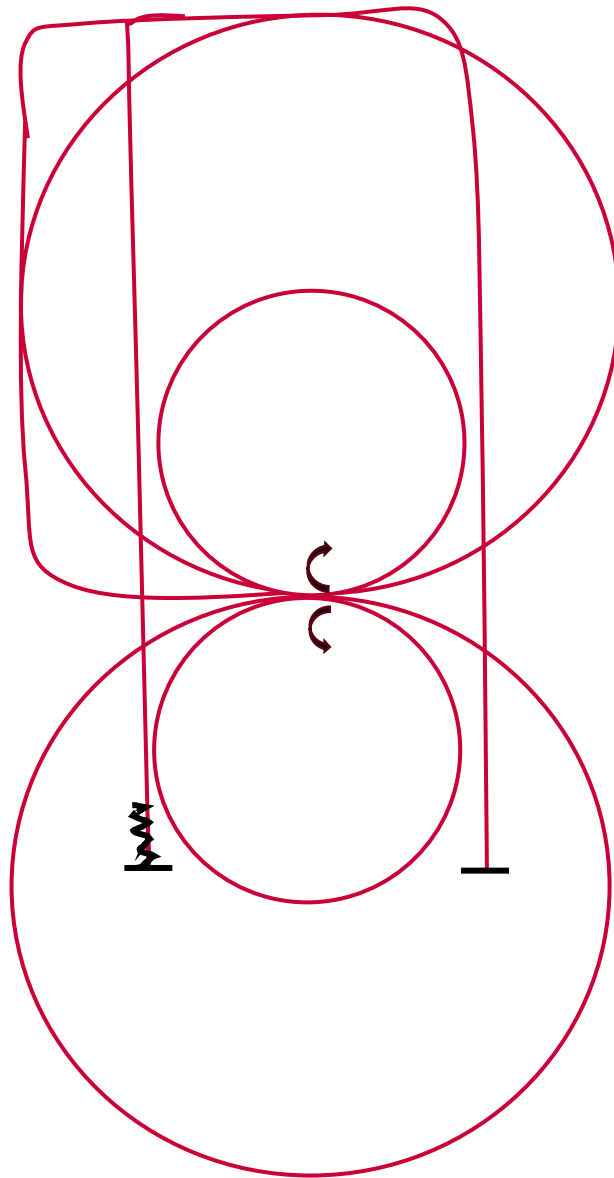
Legende die Hindernisse sind für alle Gangarten freigegeben

1. Seiltor,
2. Flaschen
3. Karusell
4. Brücke
5. Vorhang
6. in die Pylonen reiten, STOP , rückwärts durch die Pylonen, STOP, 270° rechts
Drehung und zu Hindernis 7
7. Poolnudeln
8. Schleppe links aufnehmen, links um Hindernis 6, Schleppe links
ablegen
9. Slalom, 1. Pylonen rechts
- 10.A Fahne aufnehmen, rechts Galopp zu Hindernis 10B, ablegen, und durchs
ZIEL

28. Level 2 Walk & Jog Reining



1. Schritt zu X
2. Beginnend Blickrichtung rechte Bande, 2x Trabzirkel nach rechts, der erste groß, der zweit klein, bei X Stopp
3. 1 Spin nach rechts
4. Start nach links, 2x Trabzirkel links, der erste groß, der Zweite klein, bei X Stopp
5. 1 Spin nach links
6. Beginnend nach rechts, gerade über die Mitte, Stopp nach der Mitte (Mittelmarker)
7. Mind. 2 Pferdelängen rückwärts



1. Schritt zu X
2. Beginnend Blickrichtung rechte Bande, 2x Galoppzirkel nach rechts, der erste groß, der zweit klein, bei X Stop
3. 1 Spin nach rechts
4. Start nach links, 2x Galoppzirkel links, der erste groß, der Zweite klein, bei X Stopp
5. 1 Spin nach links
6. Beginnend nach rechts, starte einen Zirkel, nicht schließen (Rundown), min. 6 m von der Bande entfernt, Stopp nach der Mitte (Mittelmarker)
7. Stopp, Rollback nach links (außen)
8. Die Bahn umrunden und beginne wieder einen Rundown, min 6 m. von der Bande entfernt, Stopp nach der Mitte (Mittelmarker)
9. Mind. 2 Pferdelängen rückwärts