

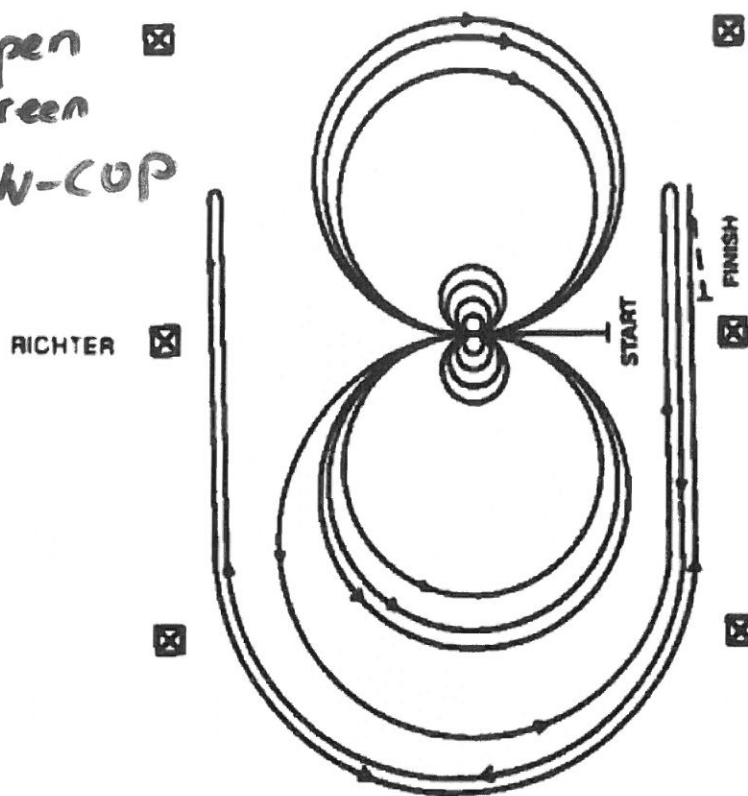
48 Open

49 Amateur

56 Open ☒
Green

50 APN-CUP

Pattern L6



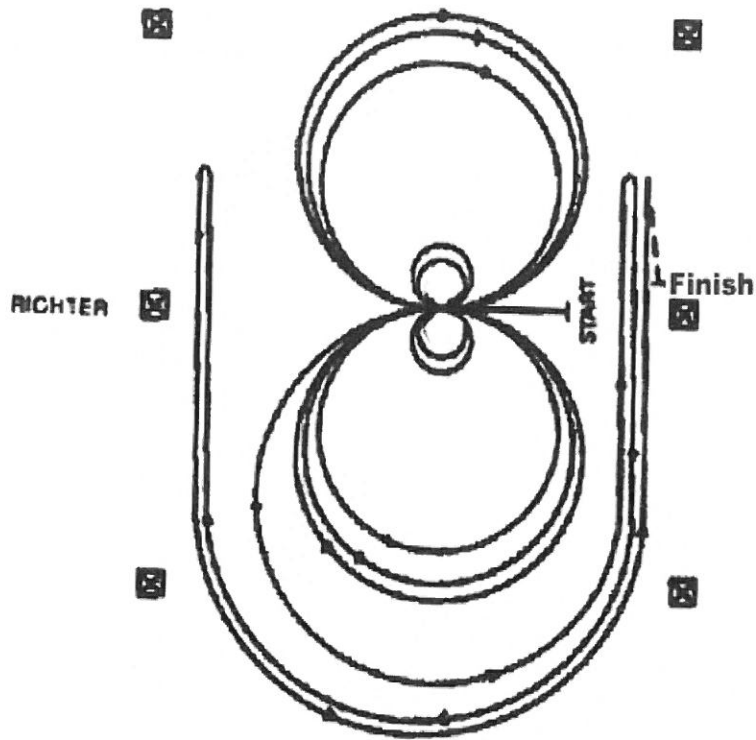
1. Im Schritt zum Center mit Blick Richtung linke Bande.
4 Spins rechts.
2. 4 Spins links. Verharren.
3. Start im Linksgalopp, 3 Zirkel links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
4. 3 Zirkel rechts; die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
5. Großer, schneller Zirkel nach links, nicht schließen, sondern Run an der langen Seite über Mittelmarker hinaus, mindestens 6 Meter von Bande entfernt Stopp, dann Rollback rechts. Kein Verharren.
6. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp, dann Rollback nach links; kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker und mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp. Mindestens 3 Meter Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Zum Richter und Zaumzeug abnehmen.

51 Rookie

52 Youth

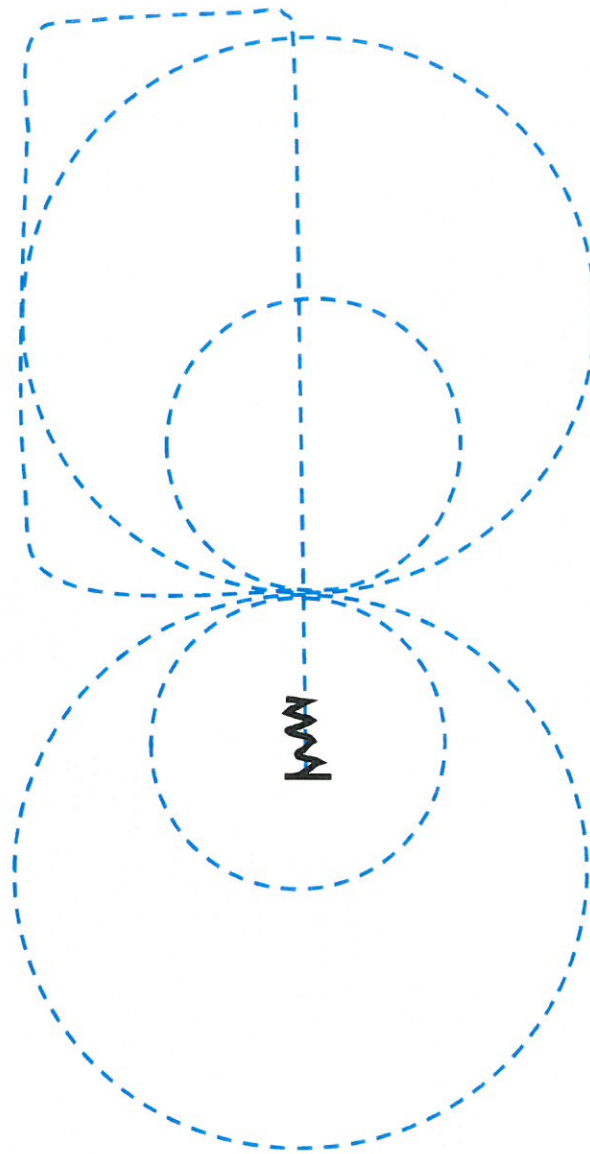
Pattern L8



1. Im Schritt zum Center mit Blick Richtung linke Bande.
2 Spins rechts.
2. 2 Spins links. Verharren.
3. Start im Linksgalopp, 3 Zirkel links: die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
4. 3 Zirkel rechts; die ersten zwei Zirkel groß und schnell; den dritten Zirkel klein und langsam. Fliegender oder einfacher Galoppwechsel.
5. Großer, schneller Zirkel nach links, nicht schließen, sondern Run an der langen Seite über Mittelmarker hinaus, mindestens 6 Meter von Bande entfernt Stopp, dann Rollback rechts. Kein Verharren.
6. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp, dann Rollback nach links; kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der nächsten langen Seite nach dem Mittelmarker und mindestens 6 Meter von der Bande entfernt Stopp. Mindestens 3 Meter Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

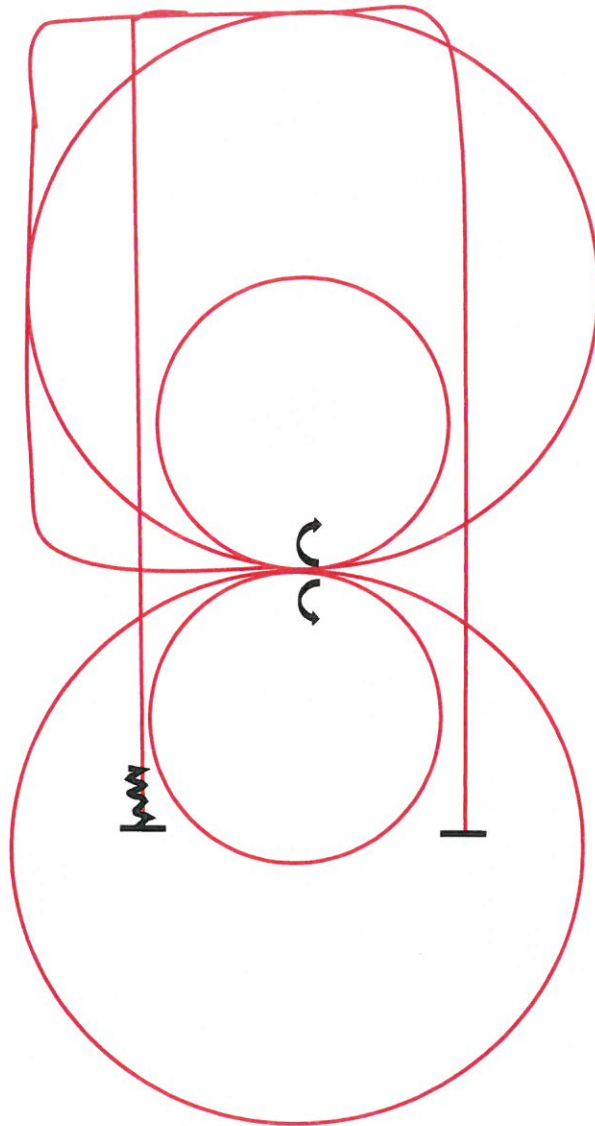
Zum Richter und Zaumzeug abnehmen.

53. Walk & Jog Reining PSS



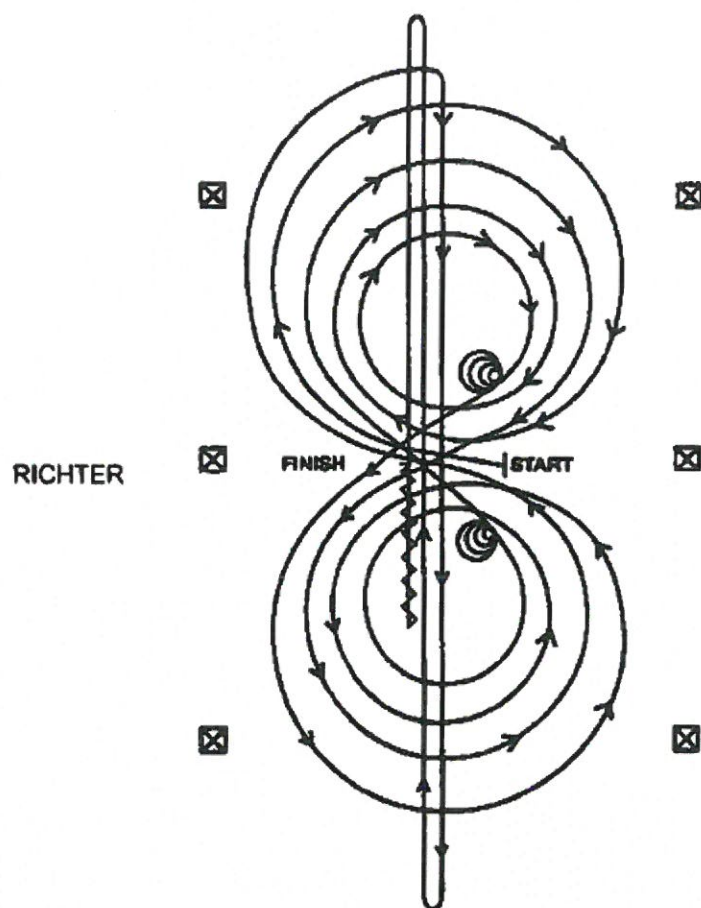
1. Schritt zu X
2. Beginnend Blickrichtung rechte Bande, 2x Trabzirkel nach rechts, der erste groß, der zweit klein, bei X Stop
3. 1 Spin nach rechts
4. Start nach links, 2x Trabzirkel links, der erste groß, der Zweite klein, bei X Stopp
5. 1 Spin nach links
6. Beginnend nach rechts, gerade über die Mitte, Stopp nach der Mitte (Mittelmarker)
7. Mind. 2 Pferdelängen rückwärts

Nr. 54 Level 3 Reining PSS



1. Schritt zu X
2. Beginnend Blickrichtung rechte Bande, 2x Galoppzirkel nach rechts, der erste groß, der zweite klein, bei X Stop
3. 1 Spin nach rechts
4. Start nach links, 2x Galoppzirkel links, der erste groß, der Zweite klein, bei X Stopp
5. 1 Spin nach links
6. Beginnend nach rechts, starte einen Zirkel, nicht schließen (Rundown), min. 6 m von der Bande entfernt, Stopp nach der Mitte (Mittelmarker)
7. Stopp, Rollback nach links (außen)
8. Die Bahn umrunden und beginne wieder einen Rundown, min 6 m. von der Bande entfernt, Stopp nach der Mitte (Mittelmarker)
9. Mind. 2 Pferdelängen rückwärts

Reiningklasse S Pattern FEI 4 / NRHA 4 / AQHA 4

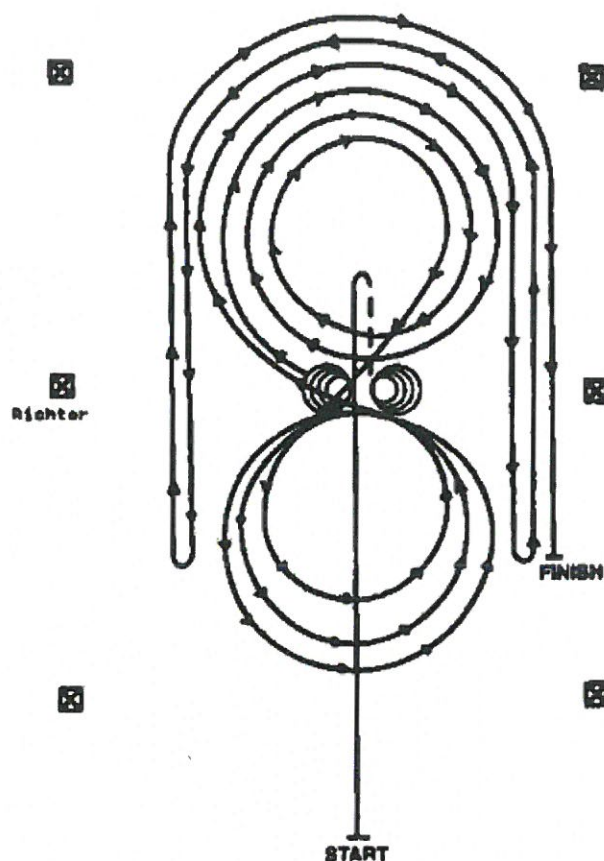


Pferde gehen im Schritt oder Trab in die Mitte der Arena. Pferde müssen vor dem Startpunkt Schritt gehen oder halten. Beginnend in der Mitte der Arena mit dem Blick auf die linke Wand oder Absperrung.

1. Start im Center, 3 Zirkel rechts, der 1. und 2. groß und schnell, der 3. klein und langsam. Im Center Stopp. **Verharren.**
 2. 4 Spins nach rechts, Verharren.
 3. 3 Zirkel links, der 1. und 2. groß und schnell, der 3. klein und langsam. Im Center Stopp. **Verharren.**
 4. 4 Spins nach links, Verharren.
 5. Im Rechtsgalopp beginnend große schnelle Figur 8 reiten. Figur 8 abschließen, fliegender Wechsel im Center.
 6. 1/2 Zirkel nach rechts reiten, aus der Mitte. Anschließend Run über den Endmarker hinaus, Rollback rechts, kein Verharren.
 7. Run zum entgegengesetzten Ende über den Endmarker hinaus, Rollback links, kein Verharren.
 8. Run über Center hinaus, Sliding Stopp, Rückwärtsrichten zum Center, mind. 3m, Verharren um Ende anzuzeigen.
- Zum Richter, absteigen und Zaumzeug abnehmen.

Reiningklasse S

Pattern FEI 10 / NRHA 10 / AQHA 10



1. Schneller Galopp über den Mittelmarker hinaus, Sliding Stopp, RÜckwärtsrichten zum Center, Verharren.
2. 4 Spins nach rechts. Verharren.
3. 4 1/4 Spins nach links, so dass das Pferd zur linken Wand schaut, Verharren
4. Im Rechtsgalopp 3 Zirkel rechts, die ersten 2 groß und schnell, der 3. klein und langsam, Fliegender Wechsel im Center.
5. 3 Zirkel links, der 1. klein und langsam, die nächsten beiden groß und schnell. Fliegender Wechsel im Center.
6. Auf den rechten Zirkel gehen, groß und schnell, aber nicht schließen, sondern die lange Seite über den Mittelmarker hinaus galoppieren, mindestens 6 m von der Bande, Roll back links, kein Verharren.
7. Die Bahn umrunden und an der linken langen Seite über den Mittelmarker hinaus galoppieren, mindestens 6 m von der Bande, Roll back rechts, kein Verharren.
8. Die Bahn umrunden und an der rechten langen Seite über den Mittelmarker hinaus galoppieren, mindestens 6 m von der Bande, Sliding Stopp, Verharren um das Ende anzuzeigen,
Zum Richter, absteigen und Zaumzeug abnehmen.